

Universidad Nacional de La Plata
Facultad de Informática



Tesina de grado

Componente Genérico de Auditoría para Monitorear Cambios en el Modelo de Objetos

Alumno: Javier Corvi

Directores: Javier Díaz – Claudia Queiruga

Introducción

Objetivo

Agenda

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

[Introducción]

En las aplicaciones de software que manejan información crítica, la seguridad y la auditoría de la misma es un requerimiento obligatorio a la hora de realizar el desarrollo de software.

La información va modificandose constantemente durante su ciclo de vida

Dejar registro de estas modificaciones es un gran avance para mejorar la seguridad de la información dentro de un sistema.

[Introducción]

Monitorear los cambios realizados sobre los datos del sistema.

[Objetivo]

El objetivo de mi tesina está centrado en desarrollar un componente genérico que implemente el requerimiento de monitorear la información del sistema de forma simple y escalable.

Solución

Diseñar y desarrollar una librería de aspectos JAVA genérica que audite las altas, bajas y actualizaciones de las entidades del modelo de objetos en una aplicación que utilice la API de persistencia de Java (JPA) junto con el Framework Hibernate encargado de realizar el mapeo objeto-relacional.

A este desarrollo se le dará el nombre de AuditTrail

Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

En muchas empresas, los activos más valiosos que poseen residen en la información que manejan.

[Marco Teórico]

La administración de los riesgos asociados a la información, así como el incremento de requerimientos para **controlar** la misma es esencial para la mejorar la calidad del negocio.

Marco Teórico

Las organizaciones buscan continuamente la calidad en el negocio, para ello muchas implementan las normas ISO 9000 para mejorar distintos aspectos dentro de la organización.

```
graph TD; A((Norma ISO 27001)) --> B[..... se centra en la seguridad de la información.]; B --> C[Sistema de Gestión de Seguridad de la Información (SGSI)]; B --> D[Controles del Anexo A];
```

Norma ISO 27001

..... se centra en la seguridad de la información.

Sistema de Gestión de Seguridad de la Información (SGSI)

Controles del Anexo A

```
graph TD; A((Norma ISO 27001)) --> B[..... se centra en la seguridad de la información.]; B --> C[Sistema de Gestión de Seguridad de la Información (SGSI)]; B --> D[Controles del Anexo A];
```

Norma ISO 27001

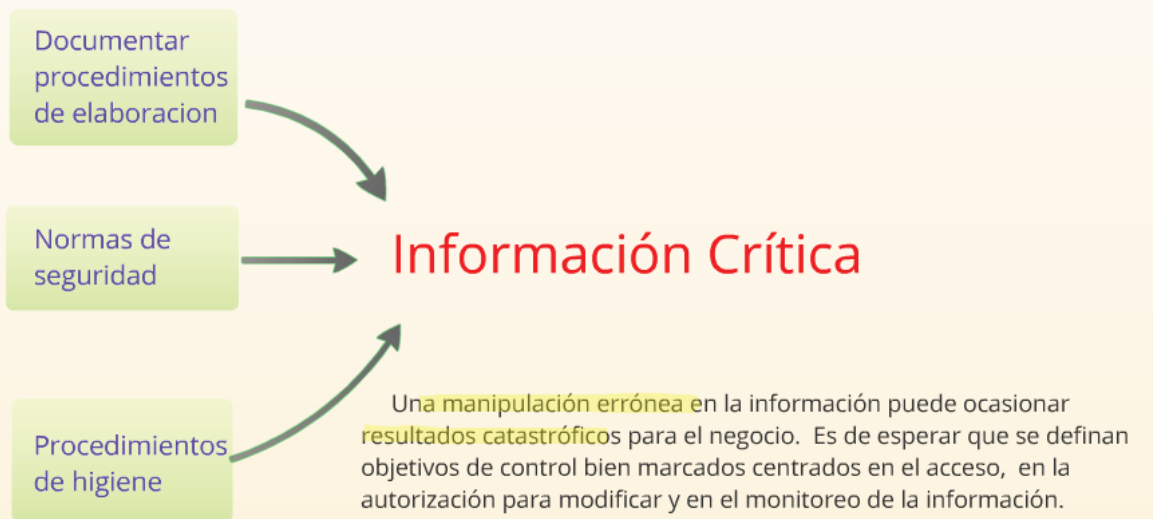
..... se centra en la seguridad de la información.

Sistema de Gestión de Seguridad de la Información (SGSI)

Controles del Anexo A

Caso de estudio

Laboratorio farmacéutico



Documentar
procedimientos
de elaboracion

Normas de
seguridad

Procedimientos
de higiene

Información Crítica

Una manipulación errónea en la información puede ocasionar resultados catastróficos para el negocio. Es de esperar que se definan objetivos de control bien marcados centrados en el acceso, en la autorización para modificar y en el monitoreo de la información.

Creación del
procedimiento para
elaborar el medicamento
"Ibupirac 400"

Registro del AuditTrail

Entidad	Identificador	Usuario	Fecha	Acción
Procedimiento de elaboración	3	jcorvi	05/06/2010	Creación

Valores Auditados: creación, todos los atributos.

Nombre	Acción Terapéutica	Composición	
Ibupirac 400	Analgésico, antiinflamatorio y Antifebril	Ibuprofeno	400 mg
		Aerosol	2 mg
		Lactosa	20 mg
		Avicel	2 mg
		Ac-Di-Sol	4 mg
		Est de magnesio	10 mg

Modificación errónea

El laboratorio decide subir la dosis de Lactosa de 20 a 25 mg y la dosis de Avicel de 2 a 4 mg. La información del medicamento es actualizada en forma incorrecta, el responsable modifica la dosis de Lactosa de 20 a 30 mg.

Entidad	Identificador	Usuario	Fecha	Acción
Procedimiento de elaboración	3	Jcorvi	05/09/2010	Actualización
Valores Auditados: actualización, solo los atributos modificados				
Composición				
	Valor viejo	Valor nuevo		
Lactosa	20 mg	30 mg		
Avicel	2 mg	4 mg		

Supongamos las siguientes situaciones

Acción malintencionada

Usuarios internos o externos a la empresa, modificando o eliminando información

Entidad	Identificador	Usuario	Fecha	Acción
Procedimiento de elaboración	3	Hacker	08/10/2010	Eliminación

Modificación errónea

El laboratorio decide subir la dosis de Lactosa de 20 a 25 mg y la dosis de Avicel de 2 a 4 mg
La información del medicamento es actualizada en forma incorrecta, el responsable modifica la dosis de Lactosa de 20 a 30 mg.

Entidad	Identificador	Usuario	Fecha	Acción
Procedimiento de elaboración	3	Jcorvi	05/09/2010	Actualización

Valores Auditados: actualización, solo los atributos modificados

Composición

	Valor viejo	Valor nuevo
Lactosa	20 mg	30 mg
Avicel	2 mg	4 mg

Acción malintencionada

Usuarios internos o externos a la empresa, modificando o eliminando información

Entidad	Identificador	Usuario	Fecha	Acción
Procedimiento de elaboración	3	Hacker	08/10/2010	Eliminación

Información Inconsistente

- Detectar al responsable
- Momento exacto
- Analizar las causas
- Tomar acciones correctivas

[Casos Reales]

Estas situaciones pueden
tornarse más complejas a nivel
de negocio ...

Multinacional Mattel

Ocurrió en el 2007 cuando la multinacional de juguetes “Mattel” lanzó un aviso mundial “para retirar del mercado todos los ejemplares del muñeco Sarge, de la película de dibujos animados Cars, porque para fabricarlos se ha utilizado pintura contaminada con plomo”

En total se distribuyeron 18,2 millones de unidades afectadas a nivel mundial.

Pfizer S.R.L

El caso que se describió en el marco teórico, es idéntico al ocurrido en el 2010 cuando se retiraron del mercado 33 lotes alterados de Ibupirac, fabricados por la empresa Pfizer S.R.L.

“...según un comunicado de la ANMAT (Administración Nacional de Medicamentos, Alimentos y Tecnología Médica), se dispuso la quita del mercado de 33 lotes del analgésico y antifebril denominado Ibupirac, por presentar alteraciones en el olor y sabor...”

Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

Análisis Funcional

Requerimientos de control de la librería

Constancia de las modificaciones
que ocurrieron sobre la información

Recuperar la información en algún
momento de su ciclo de vida

Obtener indicadores descriptivos
de la información
Data Warehousing

Separar los registros generados
por el AuditTrail de la
información del sistema

Constancia de las modificaciones
que ocurrieron sobre la información

Constancia de las modificaciones que ocurrieron sobre la información

A.10.10.1	Control
Monitoreo de actividades	Registrar las actividades del usuario, excepciones, y distintos eventos definidos por la organización. Los registros deberán conservarse durante un período determinado para ayudar en las investigaciones futuras y de supervisión del control de acceso.
A.10.10.2	Control
Monitorear el uso del sistema	Procedimientos para monitorear el uso de procesamiento de la información deben ser establecidos y los resultados revisados regularmente.

Recuperar la información en algún momento de su ciclo de vida

Obtener indicadores descriptivos
de la información
Data Warehousing

Separar los registros generados
por el AuditTrail de la
información del sistema

Separar los registros generados por el AuditTrail de la información del sistema

A.10.10.3	Control
Protección de logs del monitoreo	Los logs del monitoreo de la información deben estar protegidos contra manipulación y acceso no autorizado.

[Análisis Funcional]

Requerimientos de control de la librería

Constancia de las modificaciones
que ocurrieron sobre la información

Recuperar la información en algún
momento de su ciclo de vida

Obtener indicadores descriptivos
de la información
Data Warehousing

Separar los registros generados
por el AuditTrail de la
información del sistema

Documentación

- Enterprise Architect
- Embarcadero
- Javadoc

Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

Alcance de la librería

Paradigma Orientado a Objetos (POO).

Se aplica sobre el modelo de dominios o modelo de objetos.

Aplicaciones desarrolladas en Java.

JPA junto con el Framework Hibernate.

Diferencias entre el mundo de bases de datos relacionales y el orientado a objetos.

Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

Diseño

Tecnologías principales

Programación
Orientada a
Aspectos

Anotaciones

Arquitectura

AuditTrailDescriptor

AuditTrailAnotation

AuditTrailAspect

AuditTrailComponent

```
graph LR; A((Tecnologías principales)) --- B[Programación Orientada a Aspectos]; A --- C[Anotaciones];
```

Tecnologías principales

Programación
Orientada a
Aspectos

Anotaciones

Programación Orientada a Aspectos

Requerimientos no funcionales:

- Auditoría de la información
- Seguridad
- Transacciones
- Excepciones
- Logeo
- Concurrencia

AOP - Requerimientos no funcionales

La Programación Orientada a Aspectos permite abstraer y modularizar los requerimientos no funcionales en unidades de software denominadas aspectos que luego se integrarán a la lógica de negocios.

Beneficios

Mayor grado de modularización

Reusabilidad de código

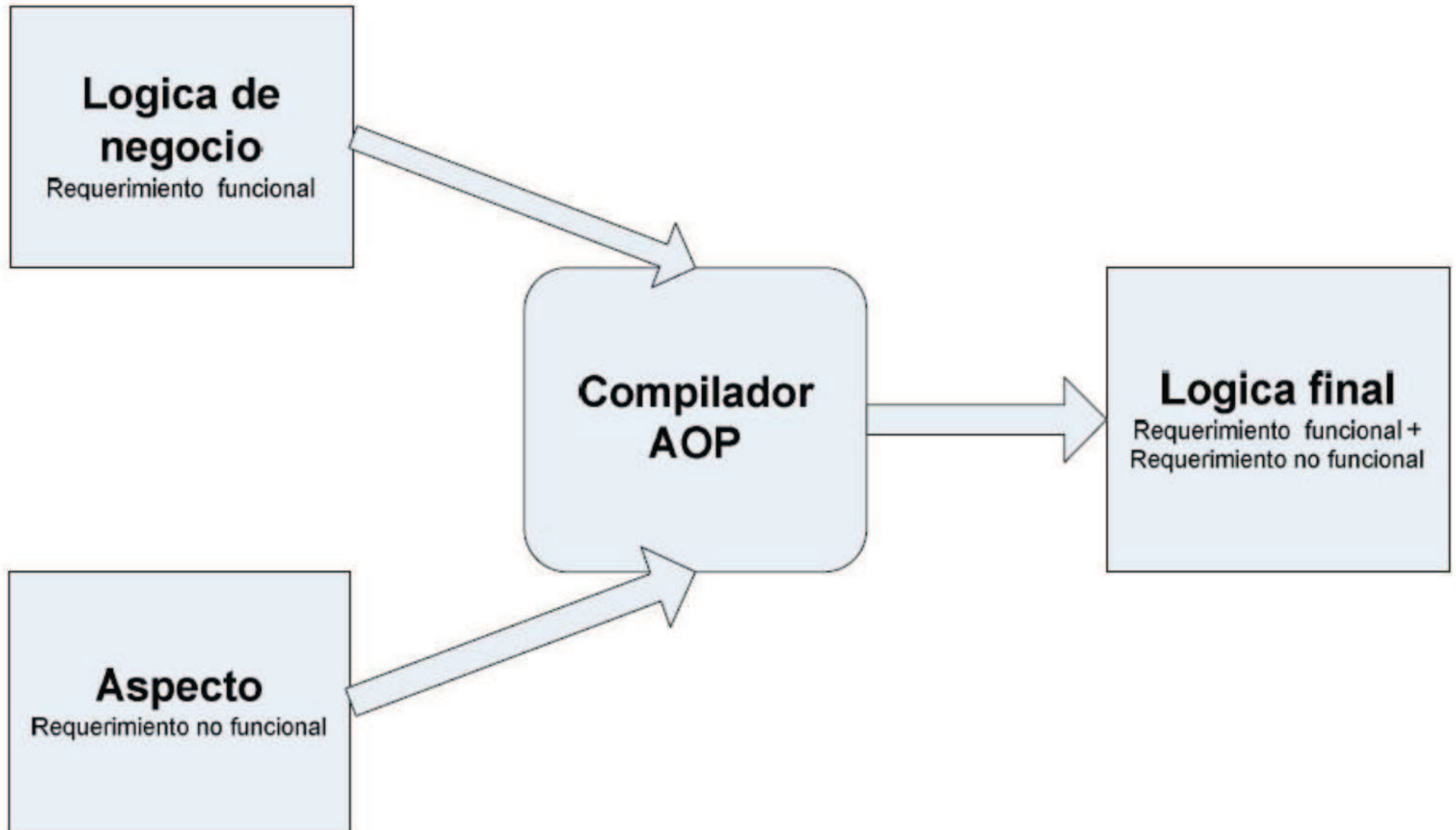
Código menos confuso

AspectJ

Extensión del lenguaje JAVA que agrega los conceptos básicos de AOP

Conceptos básicos

- Aspect
- Join Points
- Pointcut
- Advice
- Weaving



Anotaciones

- Forma simple de agregar metadatos al código fuente.
- Se usa como una alternativa a la tecnología XML.

Diseño

Tecnologías
principales

Programación
Orientada a
Aspectos

Anotaciones

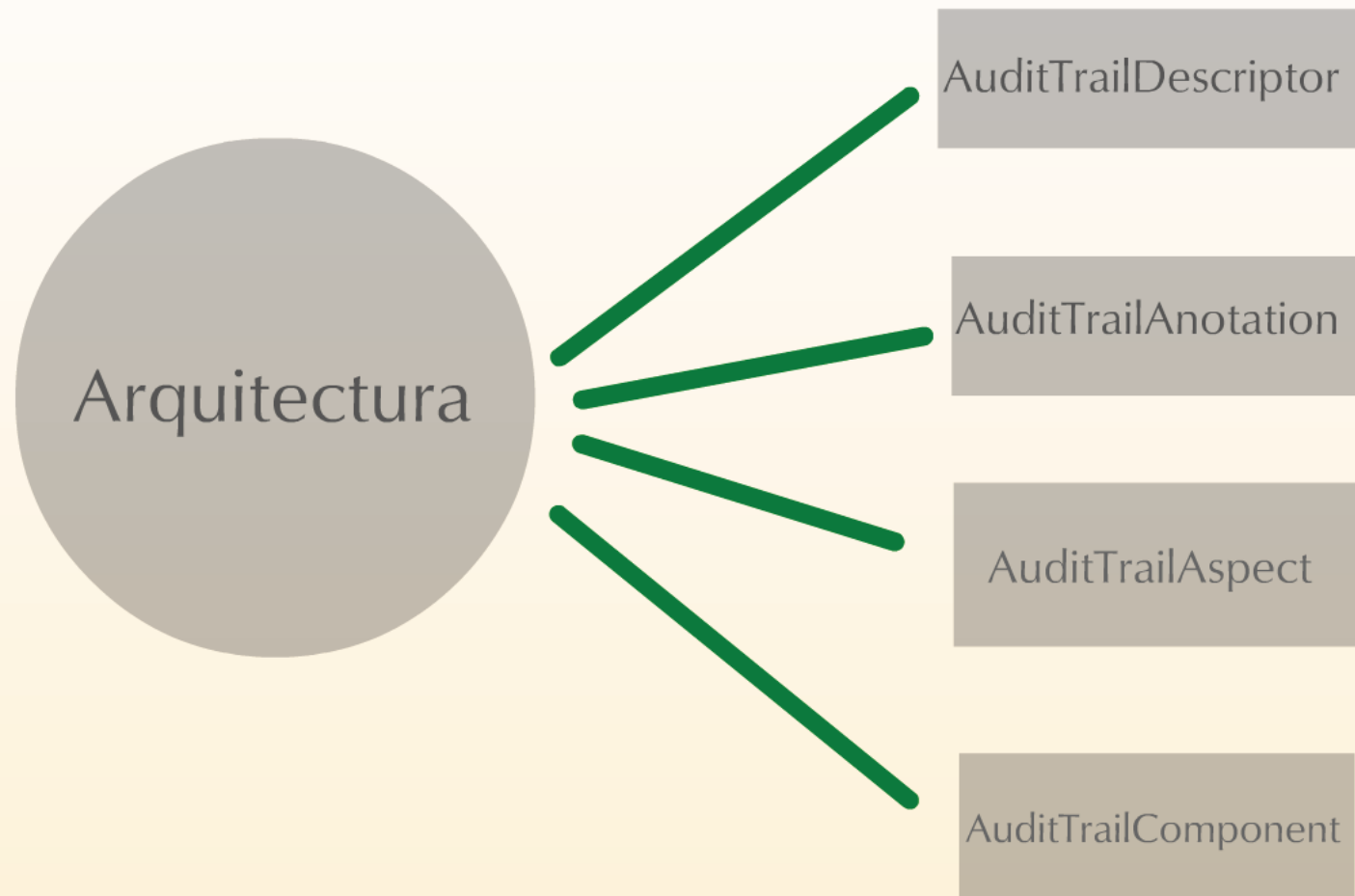
Arquitectura

AuditTrailDescriptor

AuditTrailAnotation

AuditTrailAspect

AuditTrailComponent



AuditTrailDescriptor

class Domain Model

Role

- id: Long
- name: String
- description: String

<entities>

<!-- declaracion de la entidad a auditar, se agrega el nombre de la clase -

<entity name="facultad.multimedia.staffing.model.Role">

<identifier>id</identifier> <!-- indica el nombre del identificador -->

<fields> <!-- coleccion de campos a auditar -->

<field> <!--campo a auditar -->

<!--nombre del atributo -->

<name>name</name>

<!--i18n del atributo (para visualizacion) -->

<i18nname>comm.i18n.role.name</i18nname>

</field>

<field>

<name>description</name>

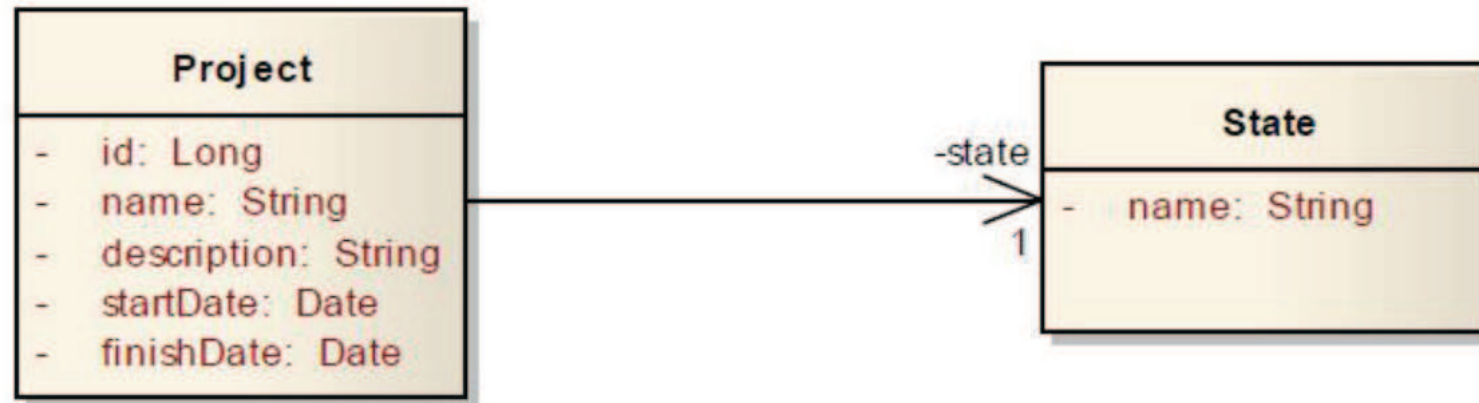
<i18nname>comm.i18n.role.description</i18nname>

</field>

</fields>

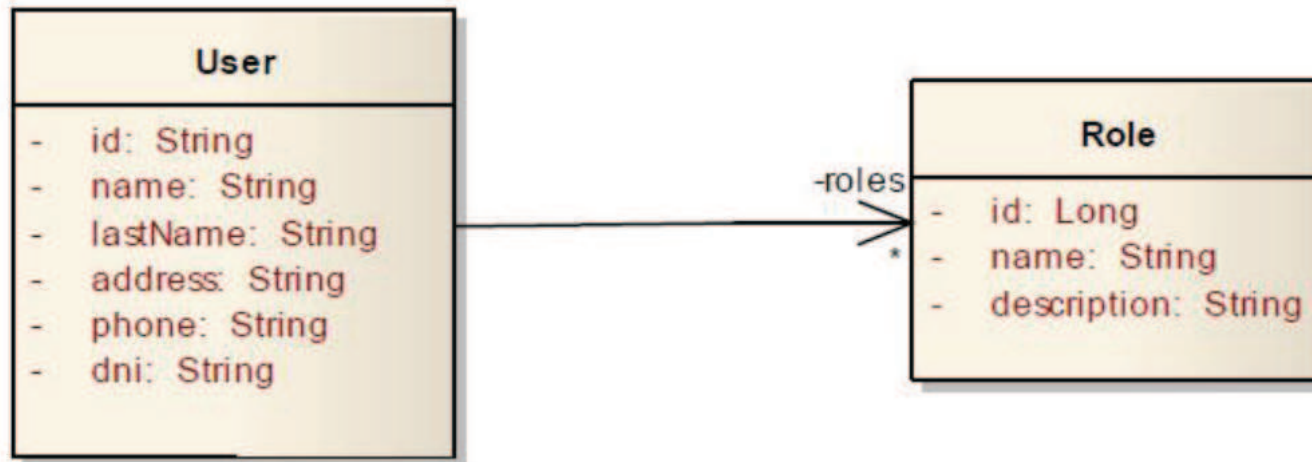
</entity>

class Domain Model



```
<entity name="facultad.multimedia.staffing.model.Project">
  <identifier>id</identifier>
  <fields>
    .....
    <field>
      <name>state</name>
      <i18nname>comm.i18n.project.state</i18nname>
      <!--si el campo es una entidad anidada -->
      <isEntity identifier="id" field\value="name"/>
      <!--id es el nombre del identificador de esa entidad -->
      <!-- field\value es el valor que se tomara de la entidad anidada
      para verificar el cambio -->
    </field>
    .....
  </fields>
</entity>
```

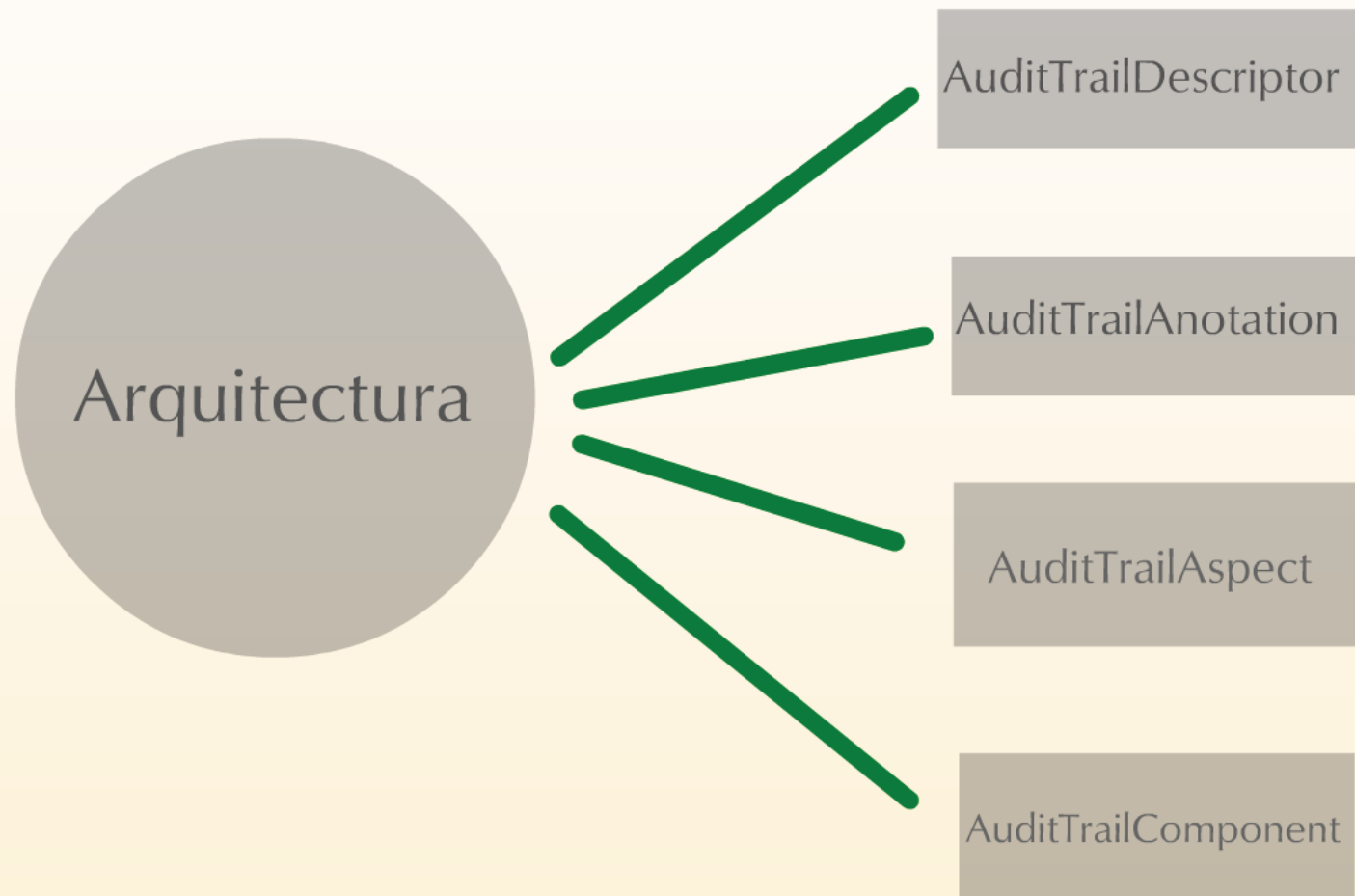
class Domain Model



```
<entity name="facultad.multimedia.staffing.model.User">
  <identifier>id</identifier>
  <fields>
    .....
    <field>
      <name>roles</name>
      <i18nname>comm.i18n.user.roles</i18nname>
      <!--si el campo es una coleccion -->
      <isCollection identifier="id" fieldValue="name"/>
      <!--id es el nombre del identificador de las entidades
      de la coleccion -->
      <!-- fieldValue es el valor que se tomara de las entidades de la
      coleccion para verificar el cambio -->
    </field>
  </fields>
</entity>
```

Beneficios de la configuración del audit-trail.xml

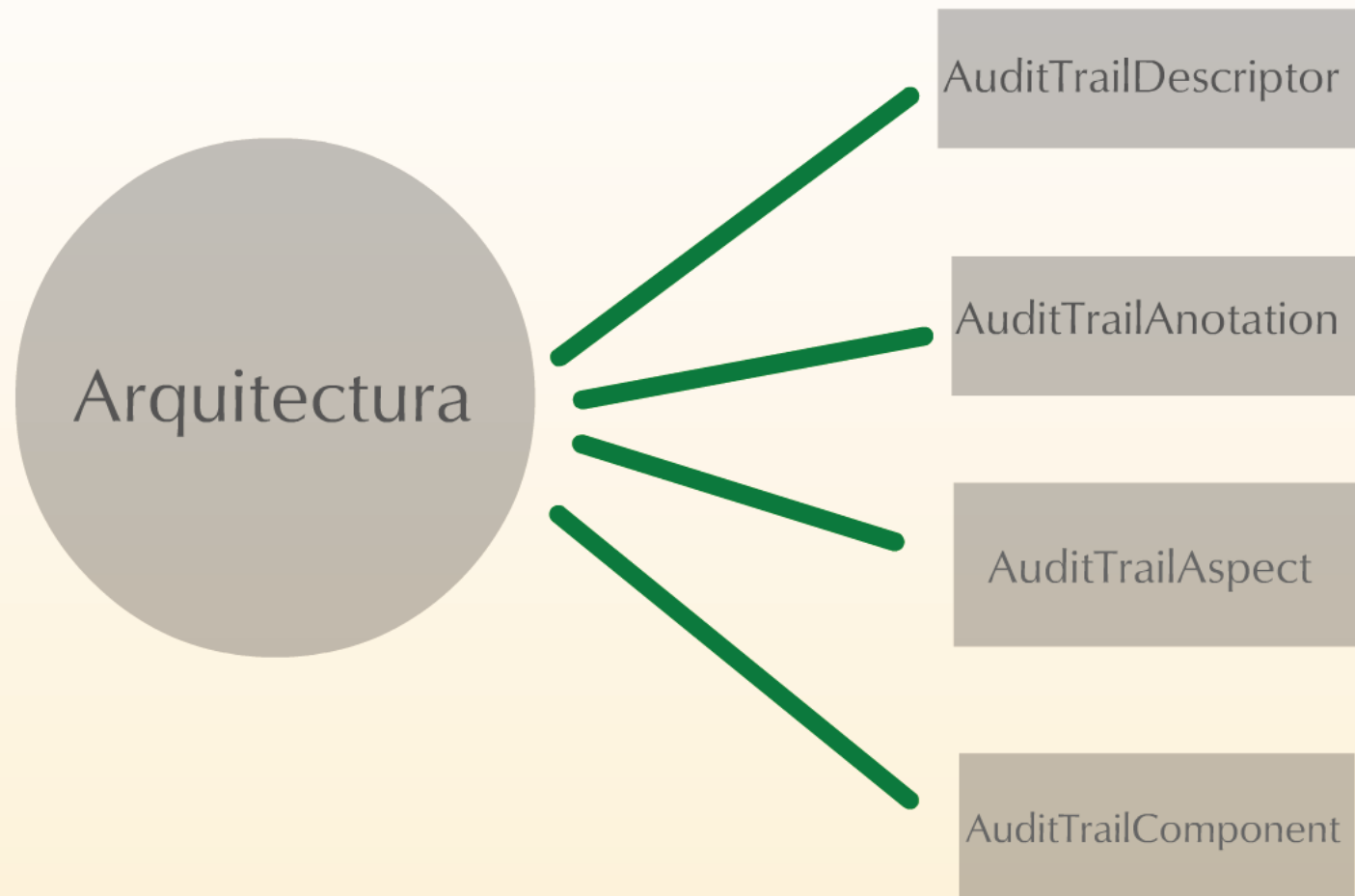
- Separado del código fuente
- Facilidad de configuración



AuditTrailAnotation

```
@AuditTrailAnnotation(auditedObject="user",  
actionType=ActionType.CREATE,action="com.action.create")  
public void createUser(User user){  
    entityManager.getTransaction().begin(); //open transaction  
    entityManager.persist(user);  
    entityManager.getTransaction().commit(); //commit transaction  
}
```

El objeto que debe ser auditado se describe en el elemento `auditedObject`, el cual hace referencia al nombre del parámetro a auditar, en este ejemplo "user".



AuditTrailAspect

```

package info.unlp.edu.ar.tesis.audit.aspect;
import .....
/**
 * Aspecto que se encarga de modelar el requerimiento no funcional de
 auditoría de las entidades
 */
public aspect AuditTrailAspect{
/**
 * Pointcut definido para que intercepte los métodos que contengan
 * el join point métodos con el Annotation @AuditTrailAnnotation
 */
pointcut auditTrail(Object object) : execution(@AuditTrailAnnotation * *(..)) && args(object);
/**
 * Encargado de aplicar la funcionalidad de auditoría.
 * Invoca al Facade AuditTrail, punto de entrada al componente.
 */
Object around(Object object) : auditTrail(object) {
.....
//me quedo con la entidad a auditar
.....
EntityChange entityChange = null;
try {
//invoco al componente para que realice la lógica de la
//auditoria, retorna los cambios a la entidad.
entityChange = auditTrail.audit(entity,annotation.actionType(),annotation.action());
} catch (.....) {
.....
}
//procedo con el flujo normal del método
Object objectSaved = proceed(object);
//si la ejecución del método no tuvo inconvenientes, salvo los
//cambios encontrados a la entidad
try {
auditTrail.save(entityChange);
} catch (.....) {
.....
}
return objectSaved;
}
}

```

```
package info.unlp.edu.ar.tesis.audit.aspect;
import .....
/**
 * Aspecto que se encarga de modelar el requerimiento no funcional de
 auditoría de las entidades
 */
public aspect AuditTrailAspect{
/**
 * Pointcut definido para que intercepte los métodos que contengan
 * el join point métodos con el Annotation @AuditTrailAnnotation
 */
pointcut auditTrail(Object object) : execution(@AuditTrailAnnotation * *(..)) && args(object);
/**
 * Encargado de aplicar la funcionalidad de auditoría.
 * Invoca al Facade AuditTrail, punto de entrada al componente.
 */
Object around(Object object) : auditTrail(object) {
```

```

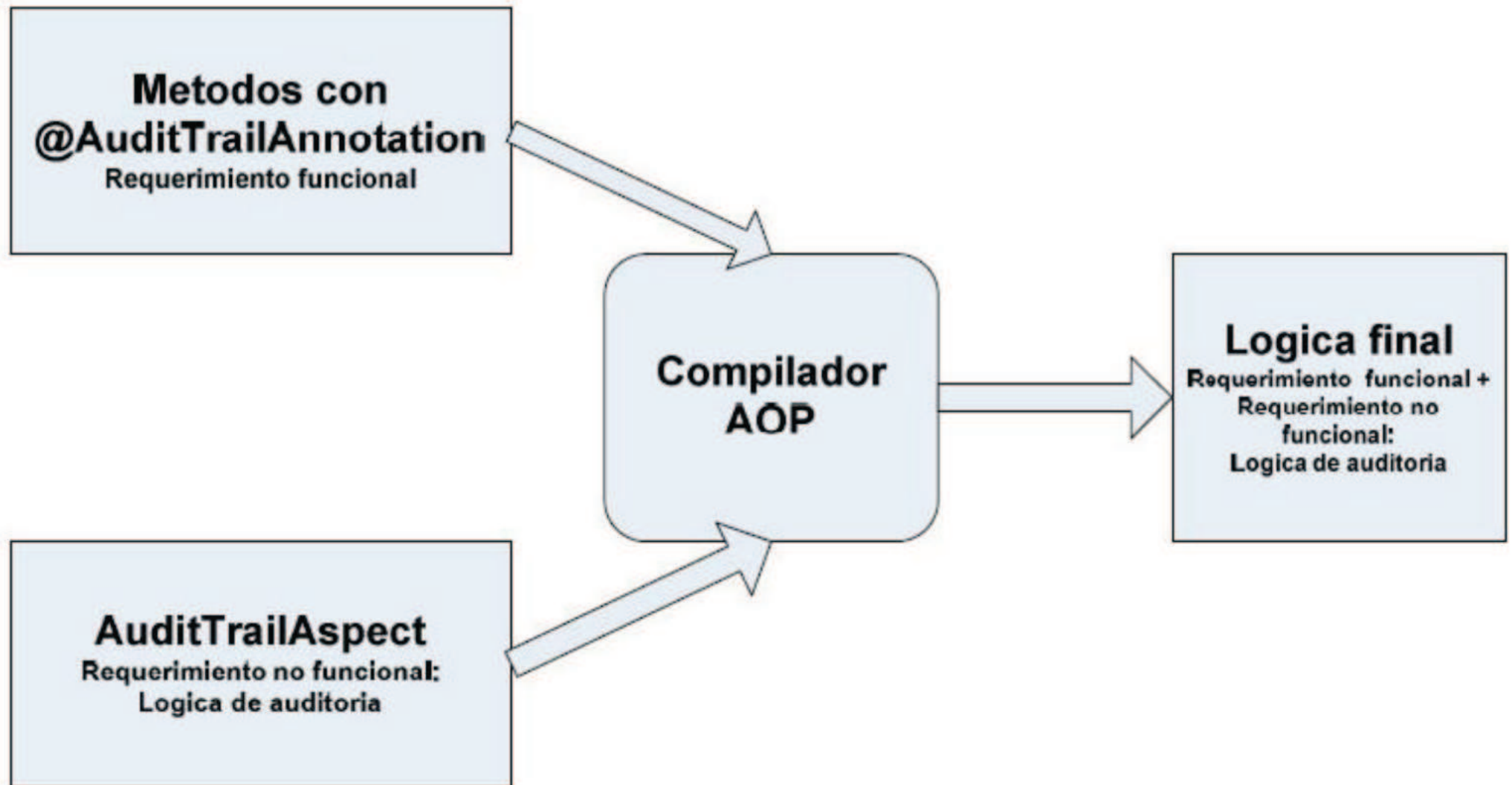
pointcut auditTrail(Object object) : execution(@AuditTrailAnnotation * *(..)) && args(object);
/**
 * Encargado de aplicar la funcionalidad de auditoría.
 * Invoca al Facade AuditTrail, punto de entrada al componente.
 */
Object around(Object object) : auditTrail(object) {
    .....
    //me quedo con la entidad a auditar
    .....
    EntityChange entityChange = null;
    try {
        //invoco al componente para que realice la lógica de la
        //auditoria, retorna los cambios a la entidad.
        entityChange = auditTrail.audit(entity,annotation.actionType() ,annotation.action());
    } catch (.....) {
        .....
    }
    //procedo con el flujo normal del método
    Object objectSaved = proceed(object);
    //si la ejecución del método no tuvo inconvenientes, salvo los
    //cambios encontrados a la entidad
    try {
        auditTrail.save(entityChange);
    } catch (.....) {
        .....
    }
    return objectSaved;
}
}

```

```
@AuditTrailAnnotation(auditedObject="user",  
actionType=ActionType.CREATE,action="com.action.create")  
public void createUser(User user){  
    entityManager.getTransaction().begin(); //open transaction  
    entityManager.persist(user);  
    entityManager.getTransaction().commit(); //commit transaction  
}
```

El objeto que debe ser auditado se describe en el elemento `auditedObject`, el cual hace referencia al nombre del parámetro a auditar.

Que pasa cuando realizamos la integración ...



Que pasa cuando realizamos la integración ...

```
public void createUser(User user){
```

```
    Object entity=getAuditedObject(); //entity = user
```

```
    entityChange = auditTrail.audit(entity, annotation.actionType() ,annotation.action());
```

```
    entityManager.getTransaction().begin(); //open transaction
```

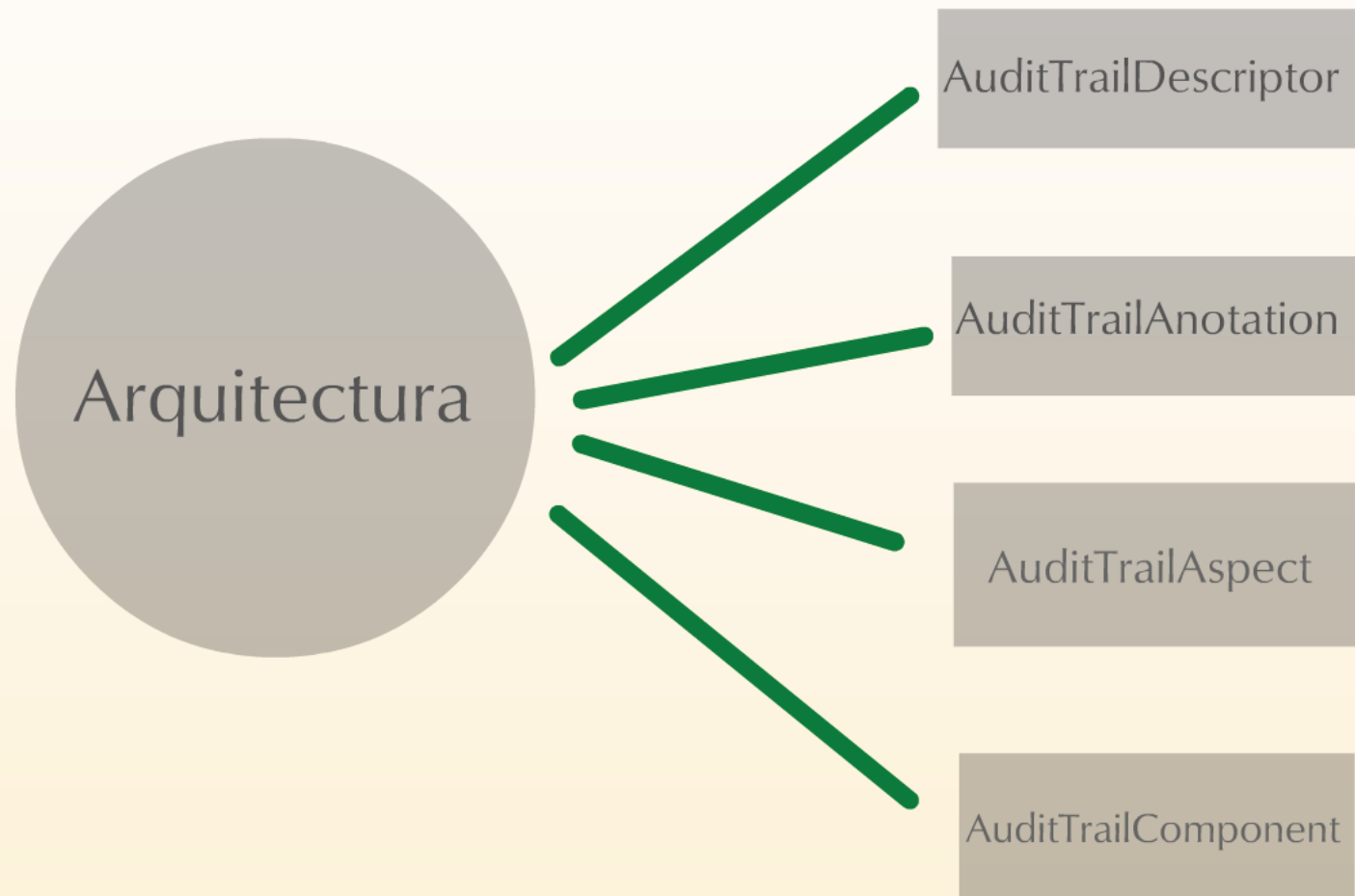
```
    entityManager.persist(user);
```

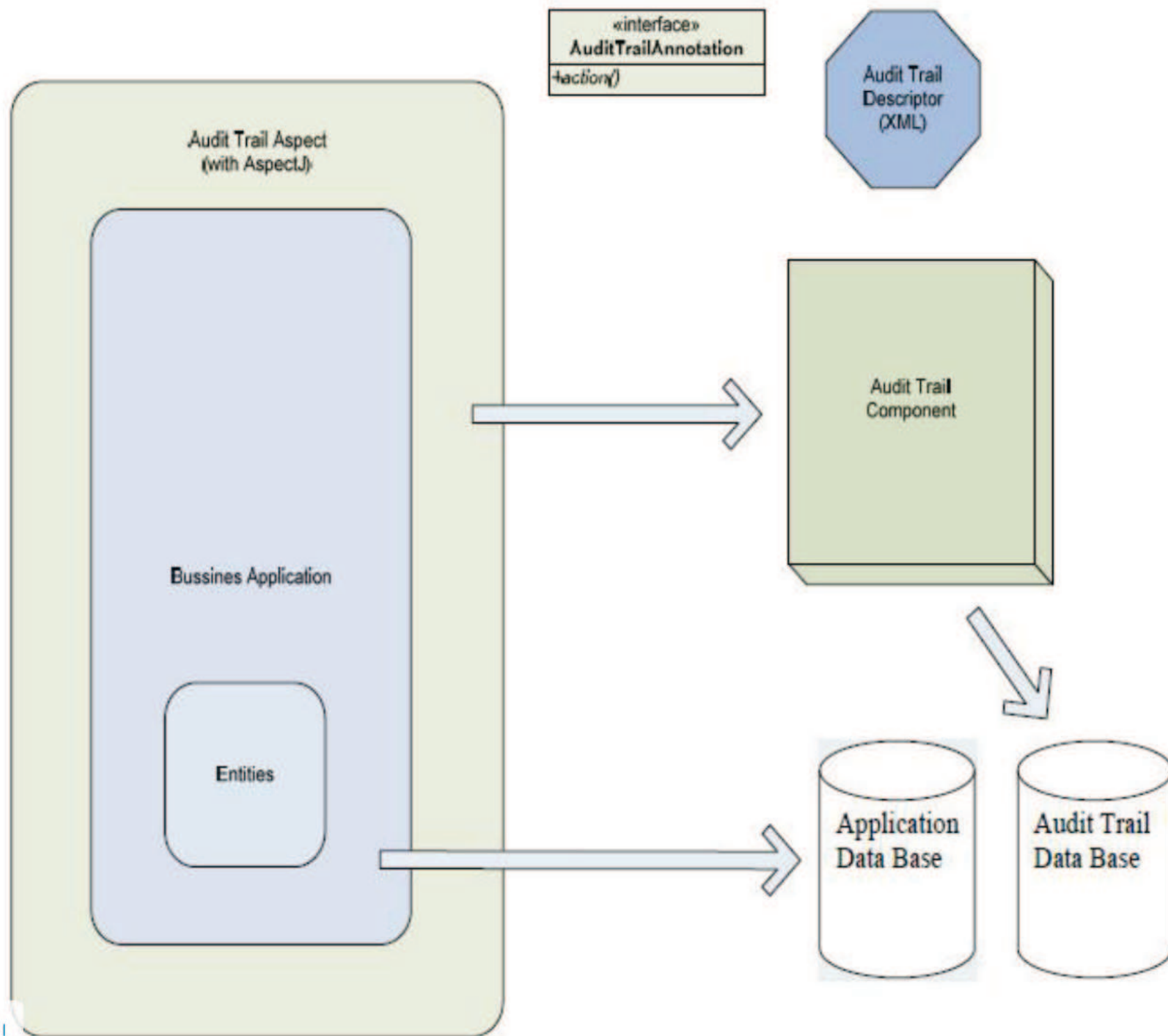
```
    entityManager.getTransaction().commit(); //commit transaction
```

```
    //sino ocurre ningún error, se persiste el AuditTrail
```

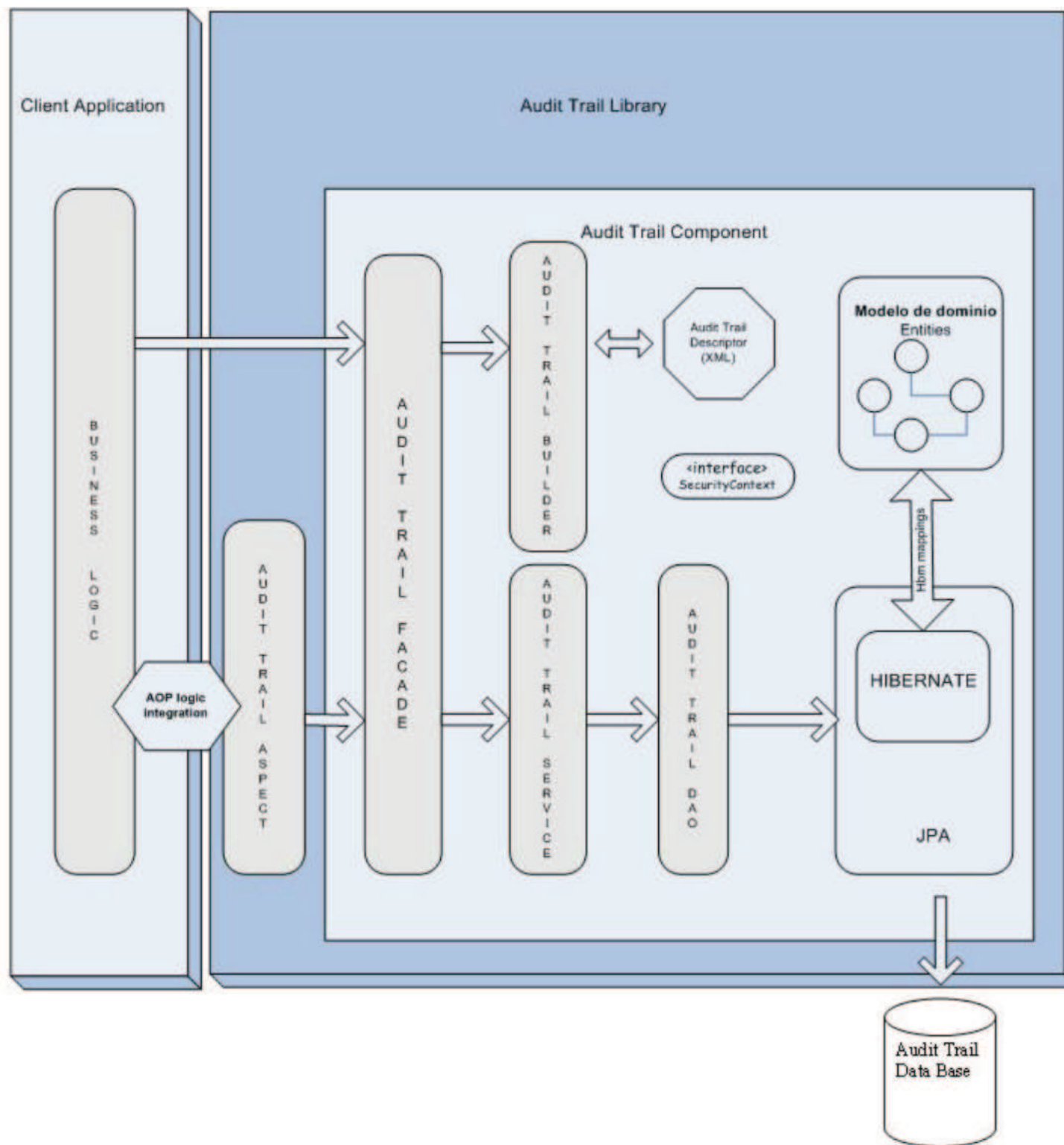
```
    auditTrail.save(entityChange);
```

```
}
```





AuditTrailComponent



Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

Aplicación de la librería - Testing

Proyecto StaffingProject

LOYAL 5

Aplicación orientada al manejo de la calidad

La misma posee dos módulos principales:

- DMS (Document Management System)
- QMS (Quality Management System)

Rol de la librería AuditTrail

Sistema de reglas interactivo

Utiliza un conjunto de reglas que es definido por el cliente, para luego tomar decisiones

Por ejemplo aprobar o desaprobar préstamos a personas reales o jurídicas.

Rol de la librería AuditTrail

Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

Trabajos Futuros

Registrar las veces que un usuario ingreso al sistema

Registrar los accesos a entidades

Monitorear las modificaciones en atributos binarios, en especial documentos de texto

Conclusión

La tecnología orientada a aspectos es la más adecuada para desarrollar los requerimientos no funcionales de los sistemas.

En cuanto al marco teórico, el desarrollo y testeo de la librería AuditTrail cumple con los objetivos de control dispuestos en la norma ISO 27001.

Profesionalmente, el desarrollo de mi tesina me sirvió para implementar soluciones de software innovadoras.

Agenda

Introducción

Objetivo

Marco Teórico

Análisis Funcional

Alcance de la librería

Diseño

Aplicación de la librería - Testing

Trabajos Futuros

Conclusión

Preguntas

¿?

Gracias

