

Martin Carranza Torres, *Problemática Jurídica del Software Libre*, 1° Edición, Buenos Aires, Lexis Nexis 2004
 Palacios, Lino, *Manual de derecho Procesal Civil*, 3° Edición, Buenos Aires, Abeledo Perrot, 1987

CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Clase	Contenidos/Actividades	Evaluaciones previstas
Aspectos Generales de la Ciencia Jurídica	El derecho. Concepto y ramas. Derecho objetivo y subjetivo Las fuentes del derechos. Estructura constitucional del estado y el gobierno. El principio de supremacía constitucional.	
	Actividades: Análisis de sistemas de voto electrónico	
Elementos de las relaciones económico-jurídicas	El concepto de obligación. Clasificaciones	
	Teoría de los Actos Jurídicos	
	Teoría general de los contratos	
Contratos Informáticos	Concepto de contrato informático. Características	
	La obligación de consejo: Recepción Jurisprudencial	
	Actividades: Análisis de contrato de desarrollo	
La Propiedad Intelectual	El dominio sobre cosas informáticas. Derechos Intelectuales: Responsabilidad por violación de propiedad intelectual Actividad: Análisis del caso Da Cunha	Examen Parcial
Contratos de Licencia	Contrato de licencia de uso. Concepto Licencias propietarias y no propietarias: GPL y Código Abierto Actividad: Análisis de la GPL 3	



