

Conceptos de Algoritmos, Datos y Programas

Año 2019

Carrera/ Plan:

Licenciatura en Informática Plan 2015/Plan 2012/Plan 2003-07
Licenciatura en Sistemas Plan 2015/Plan 2012/Plan 2003-07
Analista Programador Universitario Plan 2015/Plan 2007
Analista en TIC Plan 2017

Año: 1°

Régimen de Cursada: Semestral

Carácter (Obligatoria/Optativa): Obligatoria

Correlativas: Expresión de Problemas y Algoritmos-

Conceptos de Organización de Computadoras- Matemática 0

Profesor/es: Gladys Gorga, Laura De Giusti, Virginia Ainchil,

Ismael Rodriguez, Luciano Marrero

Hs. semanales: 7 (teoría y práctica)

FUNDAMENTACIÓN

Esta asignatura es el primer curso de programación para los alumnos de las carreras de Informática. Se trabaja a partir de diferentes situaciones problemáticas de la vida real y se abordan las estrategias de solución bajo criterios de calidad, eficiencia y corrección, para finalmente llegar a una implementación acorde a las especificaciones planteadas.

Los conceptos abordados en la asignatura permitirán al alumno familiarizarse con los conceptos básicos de la disciplina.

OBJETIVOS GENERALES

- Analizar problemas resolubles con computadora, poniendo énfasis en la modelización, abstracción de funciones y en la descomposición funcional de los mismos. Obtener una expresión sintética y precisa de los problemas, con una documentación de una metodología de trabajo por el alumno.
- Estudio, expresión simbólica, implementación y evaluación de algoritmos, orientando los mismos a la resolución de las partes (módulos) en que se descomponen los problemas, a partir de un paradigma procedural / imperativo.
- Introducción de las nociones de estructuras de datos, tipos de datos.
- Introducción de los conceptos de corrección y eficiencia de algoritmos.
- Combinar los elementos mencionados, anteriormente, a fin de que el alumno complete el ciclo del problema a su solución con computadora, analizando simultáneamente algoritmos y datos.

COMPETENCIAS a DESARROLLAR

CGS1- Desempeñarse de manera efectiva en equipos de trabajo, con capacidad para organizarlos y liderarlos.

CGT1- Identificar, formular y resolver problemas de Informática.

CGT5- Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación de la Informática.

LS-CE1- Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de relevamiento de problemas del mundo real. Especificación formal, diseño, implementación, prueba, verificación, validación, mantenimiento y control de calidad de sistemas de software que se ejecuten sobre sistemas de procesamiento de datos, con capacidad de incorporación de tecnologías emergentes del cambio tecnológico. Capacidad de análisis, diseño y evaluación de interfases humano computador y computador-computador

LI-CE4- Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de relevamiento de problemas del mundo real, especificación formal de los mismos, diseño, implementación, prueba, verificación, validación, mantenimiento y control de calidad de sistemas de software/sistemas de información que se ejecuten sobre equipos de procesamiento de datos, con capacidad de incorporación de tecnologías emergentes del cambio tecnológico. Capacidad de análisis, diseño y evaluación de interfases humano computador y computador-computador.

CONTENIDOS MINIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)

- Modelización de problemas del mundo real.
- Algorítmica. Estructuras de control.
- Tipos de datos simples y compuestos. (estáticos y dinámicos).
- Procedimientos y funciones. Concepto de reusabilidad.
- Recursividad.
- Estrategias de diseño de algoritmos.
- Eficiencia, legibilidad y depuración de algoritmos

PROGRAMA ANALÍTICO

A- Introducción. Conceptos básicos

Definiciones.

Modelización de problemas del mundo real.

Del problema real a su solución por computadora.

Características del producto de software resultante.

B –Datos y Tipos de datos

Constantes y variables.

Tipos de datos simples y compuestos.

Tipos de datos primitivos.

Tipos de datos definidos por el usuario.

Tipos ordinales.

Funciones predefinidas.

C - Algoritmos. Acciones elementales

Estructuras de control. Modelo de máquina abstracta.

Estructuras de decisión.

Estructuras iterativas.

D- Calidad de los programas: corrección y eficiencia

Definición de corrección de algoritmos. Técnicas para medir corrección.

Definición de eficiencia de un algoritmo. Análisis de eficiencia de un algoritmo.

Análisis de algoritmos según su tiempo de ejecución y su utilización de memoria.

Importancia de la documentación de un algoritmo.

Relación de los conceptos anteriores con el modelo de máquina abstracta.

Ejemplos.

E- Modularización. Procedimientos y funciones. Parámetros

Descomposición de problemas. Utilidad e importancia de la modularización.

Noción de reusabilidad.

Subprogramas o módulos.

Procedimientos.

Funciones.

Conceptos de argumentos y parámetros.

Conceptos de variables locales y variables globales.

Procedimientos y funciones con parámetros.

Manejo de memoria en ejecución.

F- Estructuras de datos

Concepto. Características. Clasificación.

Estructura de Datos Registro. Definición, características y operaciones básicas.

Estructura de Datos Arreglo. Definición de arreglos de una y dos dimensiones, características y operaciones comunes con arreglos de una dimensión. Algoritmos de búsqueda en arreglos de una dimensión. Algoritmos de ordenación: Selección.

G- Alocación Dinámica

Concepto. Características.

Tipo de Dato Puntero

Estructura de Datos Dinámica: listas. Definición, características y operaciones básicas.

H- Análisis de algoritmos

Análisis asintótico, comportamiento en el mejor caso, caso promedio y peor caso. Notación $O()$.

Análisis de eficiencia en operaciones sobre las estructuras de datos arreglos y listas.

I – Recursividad

Concepto. Características de los algoritmos recursivos. Ejemplos.

Análisis de eficiencia en soluciones recursivas.

Soluciones recursivas aplicadas a operaciones sobre arreglos y listas.

BIBLIOGRAFÍA

Algoritmos, datos y programas con aplicaciones en Pascal, Delphi y Visual Da Vinci.

De Giusti, Armando et al. 1er edición. Prentice Hall 2001.

Estructuras de Datos y Algoritmos.

Hernández R., Dormido R., Lazaro J. Ros S. Pearson Education. 2000.

Introduction to algorithms

Comen, Leiserson. MIT Press 2001.

Estructuras de Datos y Algoritmos.

Aho Alfred, Hopcroft John y Ullman Jeffrey. Addison Wesley Publishing Company. EUA. 1998.

Programación en Pascal

Joyanes Aguilar, Luis. Mc Graw Hill. 2006

Fundamentos de Programación. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 2003.

Data structures, algorithms and software principles.

Standish, T. A. Addison Wesley Publishing Company. 1994.

Estructuras de Datos y Algoritmos

Weiss, M.A. Addison Wesley. 1995.

Fundamentos de Programación.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

Algoritmos y estructuras de datos y programación orientada a objetos.

Flórez Rueda. Ecoe Ediciones. Bogotá. 2005. ISBN 958648394/0

Programación En C Metodología, Algoritmos Y Estructura De Datos.

Joyanes Aguilar Luis – Zahonero Martínez. Segunda Edición –Editorial Mc Graw Hill. España - Edición 2007

Bibliografía Adicional

Introduction to Computer Science with applications in Pascal.

Garland, S.J. Addison Wesley Publishing Company. 1986.

Estructuras de Datos.

Franch Gutierrez, Xavier. Alfaomega Grupo Editor Argentino.2002

Estructura de Datos.

Joyanes Aguilar C., Zahonero Martinez I. Mc Graw Hill. 1998.

Estructuras de Datos. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

Estructuras de Datos.

Lipschutz, S. Mc Graw Hill. 1997.

Programación estructurada en Turbo Pascal 7.

Lopez Roman, L. Alfaomega Grupo Editor Argentino. 1998.

Estructuras de Datos.

Martinez Román, Quiroga Elda. Thomson International. 2002

Estructura de Datos y Algoritmos.

Sisa, Alberto Jaime. Editorial Prentice. 2002.

Pascal Estructurado.

Tremblay, Jean Paul. Mc Graw Hill.1980.

Data structures, algorithms and performance.

Wood, D. Addison Wesley Publishing Company. 1993.

Structures and Algorithm Analysis in Java

Weiss, M.A. Data, 3rd Edition, Pearson/Addison Wesley, 2011

Data Structures and Algorithms using C#.

M. McMillan. Cambridge University Press, 2006

Sitios de interés:

<http://csunplugged.org>

<http://www.eduteka.org>

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

A los fines de la organización de la cátedra se proponen 5 turnos de cursada que constan de clases teóricas y prácticas.

El curso incluye asistencia obligatoria a las clases teóricas y prácticas, evaluaciones periódicas de temas teóricos y un examen parcial de los trabajos prácticos.

La aprobación de la asignatura requiere la aprobación de un **EXAMEN PARCIAL** de contenidos prácticos y un **EXAMEN FINAL** que reúne aspectos teóricos y prácticos.

Los profesores serán los encargados de dictar las clases teóricas y evaluar los exámenes finales de la asignatura.

Los Jefes de Trabajos Prácticos son los responsables del dictado de las clases prácticas y de los aspectos administrativos relacionados con los alumnos de cada turno. A ellos deben dirigirse los alumnos para realizar las consultas administrativas, en el horario de práctica u horarios especiales que fijen.

Asistencia a Prácticas

- Es **obligatoria** la asistencia a las prácticas. En ellas, se atienden consultas referidas a los trabajos prácticos de cada semana.
- En cada clase práctica los alumnos tendrán *presente*, *ausente*, o *ausente justificado*. Los ausentes justificados no pasan a ser presentes.
- La asistencia a cada clase práctica será tomada una única vez durante el **horario de clase**, por el ayudante a cargo del aula o el jefe de trabajos prácticos del turno. Si un alumno no se encuentra en el aula **por cualquier motivo**, tendrá *ausente*. En caso de tomarse una evaluación breve, la entrega de la misma será constancia de presente (independientemente de la aprobación o no de la prueba).
- Los alumnos, en las clases prácticas, pueden consultar la cantidad de ausentes al ayudante. La atribución de poner el presente/ausente es exclusiva de la cátedra.
- Pueden justificarse ausentes solamente por razones de salud, presentando certificado otorgado Hospital Público.
- El certificado, para ser tenido en cuenta, debe ser entregado al jefe encargado del turno **INDEFECTIBLEMENTE** la semana posterior a la reincorporación a clase, debiéndose respetar esta condición para que el certificado sea aceptado.

Para poder rendir en cualquiera de las instancias de evaluación, es necesario contar con el 85% de presentes, sobre el total de clases del período.

Evaluaciones Breves en la práctica

- Durante el curso se podrán tomar evaluaciones breves (consistentes en preguntas y ejercicios básicos sobre el tema que se está tratando) y ejercicios para explicar en el pizarrón. Estas evaluaciones servirán de información para los docentes y de orientación para el alumno. El rendimiento satisfactorio de los alumnos en estas pruebas será considerado, a favor del alumno, en el caso de que alguno de sus parciales resulte dudoso.
- La cantidad y fecha de las evaluaciones breves las fijan los Jefes de Trabajos Prácticos.

Aspectos del trabajo en las aulas de Prácticas

- El ayudante contestará durante el horario de clase preguntas relacionadas con la práctica que indique el Cronograma, y de serle solicitado, de la práctica anterior. Cuando el profesor, el JTP o el ayudante entienda que es adecuado, se explicará algún ejercicio de la práctica en el pizarrón o se podrá pedir a los alumnos que expongan las soluciones a los ejercicios para ser analizadas entre todos los asistentes al aula.
- En los horarios de consulta adicionales a los horarios de prácticas establecidos, que se publiquen, se atenderán dudas de cualquier práctica. Es necesario que los alumnos estén al inicio de dichos horarios, pues de lo contrario el ayudante supone que no asistirán a consultar y se retira.

Consideraciones en relación con las competencias

En la cátedra se organizan actividades por equipos de trabajo, con 2 a 4 alumnos en las actividades prácticas. En principio los alumnos son "pares" sin roles determinados en el equipo, aunque dado un problema a resolver, ellos pueden definir sus roles (notar que se trata de una asignatura del primer semestre de primer año).

Los equipos deben demostrar capacidad de aprender (a partir de problemas planteados en la práctica y ejemplos desarrollados en la teoría), teniendo la posibilidad de consultar a sus docentes en el aula y vía WEB por el entorno virtual de enseñanza-aprendizaje IDEAS. Cada comisión/equipo deben documentar la solución de los ejercicios que se plantean y son examinados en forma individual en las evaluaciones prácticas (por escrito) y pueden tener que defender sus soluciones en un coloquio de teoría en el examen final. La cátedra mantiene planillas que permiten calificar diferentes aptitudes de los miembros del equipo (conocimientos / modo de expresarse / predisposición al trabajo colaborativo). Estas planillas son reunidas por el docente responsable de la práctica y compartidas con los Profesores de la teoría, para ser tenidas en cuenta en las evaluaciones parciales y finales de los alumnos.

En el seguimiento y evaluación de los alumnos se trata de formarlos en una metodología de ir del "caso problema del mundo real" a su solución efectiva con herramientas informáticas limitadas al paradigma imperativo, ejemplificadas en PASCAL y/o lenguajes alternativos (recordar que son alumnos iniciales de la carrera y es su primer curso de Algoritmos).. Para ello se pone énfasis en el modo de abstraer el problema y diseñar una solución verificable. La "calidad" de la solución se mide con métricas simples (tiempo de ejecución, estudio de posibles errores).

Dado el contenido del programa que se enfoca en algoritmos y en el empleo de estructuras de datos lineales y no lineales (vectores y listas básicamente) alumno es evaluado por todos los aspectos relacionados con las Competencias Generales Tecnológicas que corresponden y por las cuestiones de la competencia específica que abarca la asignatura, constanding el resultado de esta evaluación en la corrección de las pruebas (parciales y finales) del alumno. Se pone énfasis en detallar los aspectos técnicos que debe perfeccionar hacia el futuro en asignaturas que correlacionan con Conceptos de Algoritmos, Datos y Programas.

Muestra de Parciales

- Los parciales son corregidos por los ayudantes y revisados por los jefes de trabajos prácticos.
- Los parciales pueden ser vistos y consultados por los alumnos en forma individual, personal y exclusivamente en el día y hora que se publique. Una vez que el alumno recibe el parcial NO puede retirarlo del aula y debe devolverlo al finalizar su revisión.
- Los resultados se publicarán en el EVEA IDEAS y en la cartelera de primer año que se encuentra en Planta Baja.

EVALUACIÓN

MODALIDAD DEL EXAMEN PARCIAL

El examen parcial se divide en dos partes: PARTE I y PARTE II. Para esta modalidad de examen parcial, el alumno dispondrá de 4 fechas de evaluación.

- En la primera fecha solo se evaluará la PARTE I.
- En la segunda fecha se evaluará la PARTE I (para los alumnos que aún no la han aprobado) y la PARTE II (para los alumnos que hayan aprobado la PARTE I en la primera fecha).
- Las dos fechas restantes serán de evaluaciones conjuntas: PARTE I y PARTE II.

Los alumnos que aprobaron el examen de Expresión de Problemas y Algoritmos del Ingreso 2019 tendrán aprobada la PARTE I.

Los alumnos que hayan aprobado ambas partes de manera separada o en alguna de las dos fechas de evaluación conjunta, tendrán la APROBACION de la cursada de la materia.

MODALIDAD DEL EXAMEN FINAL

Una vez obtenida la APROBACION de la cursada de la materia, los alumnos deben aprobar el EXAMEN FINAL de la asignatura.

Los alumnos que hayan aprobado EPA en el Ingreso 2019 o hayan aprobado la PARTE I de CADP en la primera fecha, tendrán la posibilidad de acceder a una evaluación teórica para la aprobación del examen final. Podrán acceder a esta evaluación, los alumnos que cumplan con el 80% de asistencia a las clases teóricas y tengan aprobado el examen parcial (hasta la 3era fecha inclusive).

El Profesor podrá establecer los modos de interacción semanal a través del EVEA IDEAS y podrá requerir la intervención de los alumnos, respondiendo algunas preguntas de la teoría de la semana. Sus respuestas serán consideradas al corregir la evaluación teórica.

Quienes aprueben el examen parcial (ambas PARTES) y la evaluación teórica con nota 6 o mayor, tendrán aprobado el EXAMEN FINAL de la asignatura CADP. Estos alumnos deberán inscribirse y presentarse a la mesa de final de agosto o septiembre de 2019 para registrar la aprobación del final de la asignatura.

Quienes obtengan en la evaluación teórica una nota entre 4 y 6 deberán presentarse a rendir un coloquio en una UNICA fecha a determinar. Los alumnos que hayan aprobado en esta instancia deberán inscribirse y presentarse a la mesa de final, de agosto o septiembre de 2019, para registrar la aprobación del final de la asignatura.

Aquellos alumnos que no obtengan resultado satisfactorio en la evaluación teórica podrán rendir el EXAMEN FINAL CON PROMOCIÓN DE PRÁCTICA hasta el mes de septiembre de 2019 inclusive. El EXAMEN FINAL CON PROMOCIÓN DE PRÁCTICA consiste en una evaluación de los contenidos teóricos del curso.

Aquellos alumnos que hayan aprobado el examen parcial (hasta la 3era fecha inclusive) podrán rendir el EXAMEN FINAL CON PROMOCIÓN DE PRÁCTICA hasta el mes de septiembre de 2019 inclusive. El EXAMEN FINAL CON PROMOCIÓN DE PRÁCTICA consiste en una evaluación de los contenidos teóricos del curso.

CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Clase	Fecha	Contenidos/Actividades
1	20/03	Conceptos básicos – Datos y Tipos de Datos Práctica 0 – Introducción a la Programación
2	25/03	Datos y Tipos de datos - Estructuras de control Práctica 1 – Estructuras de control: If y While
3	27/03	Estructuras de control
4	1/04	Estructuras de Control Práctica 2 – Estructuras de control: For y Repeat-until
5	3/04	Tipos de datos definidos por el usuario
6	8/04	Modularización Práctica 3 – Funciones y Procedimientos
7	10/04	Modularización
8	15/04	Modularización Práctica 3 – Funciones y Procedimientos
9	22/04	Modularización. Consultas
10	24/04	Estructuras de Datos. Registros. Práctica 4 – Registros
11	29/04	Registros. Ejemplo corte de control
12	6/05	Arreglos. Introducción. Práctica 4 – Registros Práctica 5 - Arreglo
13	8/05	Arreglos. Operaciones Práctica 5 – Arreglo
14	13/05	Arreglos. Operaciones
15	15/05	Arreglos. Operaciones. Práctica 6 – Arreglo II
16	20/05	Métodos de búsqueda en vectores. Ejercitación
17	22/05	Punteros Práctica 7 – Punteros Práctica 8 - Listas
18	27/05	Listas
19	29/05	Listas Práctica 8 – Listas
20	3/06	Listas
21	5/06	Listas Práctica 8 – Listas
22	10/06	Listas
23	12/06	Corrección y Eficiencia
24	19/06	Eficiencia Práctica 9 - Repaso
25	24/06	Análisis de eficiencia. Consultas
26	26/06	Consultas

27	1/07	Consultas
28	3/07	Consultas
29	10/07	Consultas
30	15/07	Consultas
31	17/07	Consultas

Evaluaciones previstas	Fecha
Parcial (1era Parte)	17/04
Parcial (Recuperatorio 1era Parte)	8/06
Parcial (2da Parte)	14/06
Parcial (1er Recuperatorio)	6/07
Parcial (2do Recuperatorio)	19/07

Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):Contacto: progra@lidi.info.unlp.edu.arPágina: <http://weblidi.info.unlp.edu.ar/catedras/adp>Blog: <http://blogs.unlp.edu.ar/adp>Entorno virtual: <http://ideas.info.unlp.edu.ar>

Firma del/los profesor/es

Carrera/ Plan:**Redictado Conceptos de Algoritmos,
Datos y Programas**

Licenciatura en Informática Plan 2015/Plan 2012/Plan 2003-07
Licenciatura en Sistemas Plan 2015/Plan 2012/Plan 2003-07
Analista Programador Universitario Plan 2015/Plan 2007
Analista en TIC Plan 2017

Año: 1°**Régimen de Cursada:** Semestral**Carácter (Obligatoria/Optativa):** Obligatoria**Correlativas:** Expresión de Problemas y Algoritmos-
Conceptos de Organización de Computadoras- Matemática 0**Profesor/es:** Virginia Ainchil, Luciano Marrero**Hs. semanales:** 7 (teoría y práctica)

Año 2019

FUNDAMENTACIÓN

Esta asignatura es el primer curso de programación para los alumnos de las carreras de Informática. Se trabaja a partir de diferentes situaciones problemáticas de la vida real y se abordan las estrategias de solución bajo criterios de calidad, eficiencia y corrección, para finalmente llegar a una implementación acorde a las especificaciones planteadas.

Los conceptos abordados en la asignatura permitirán al alumno familiarizarse con los conceptos básicos de la disciplina.

OBJETIVOS GENERALES

- Analizar problemas resolubles con computadora, poniendo énfasis en la modelización, abstracción de funciones y en la descomposición funcional de los mismos. Obtener una expresión sintética y precisa de los problemas, con una documentación de una metodología de trabajo por el alumno.
- Estudio, expresión simbólica, implementación y evaluación de algoritmos, orientando los mismos a la resolución de las partes (módulos) en que se descomponen los problemas, a partir de un paradigma procedural / imperativo.
- Introducción de las nociones de estructuras de datos, tipos de datos.
- Introducción de los conceptos de corrección y eficiencia de algoritmos.
- Combinar los elementos mencionados, anteriormente, a fin de que el alumno complete el ciclo del problema a su solución con computadora, analizando simultáneamente algoritmos y datos.

COMPETENCIAS A DESARROLLAR

CGS1- Desempeñarse de manera efectiva en equipos de trabajo, con capacidad para organizarlos y liderarlos.

CGT1- Identificar, formular y resolver problemas de Informática.

CGT5- Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación de la Informática.

LS-CE1- Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de relevamiento de problemas del mundo real. Especificación formal, diseño, implementación, prueba, verificación, validación, mantenimiento y control de calidad de sistemas de software que se ejecuten sobre sistemas de procesamiento de datos, con capacidad de incorporación de tecnologías emergentes del cambio tecnológico. Capacidad de análisis, diseño y evaluación de interfases humano computador y computador-computador

LI-CE4- Planificar, dirigir, realizar y/o evaluar proyectos de relevamiento de problemas del mundo real, especificación formal de los mismos, diseño, implementación, prueba, verificación, validación, mantenimiento y control de calidad de sistemas de software/sistemas de información que se ejecuten sobre equipos de procesamiento de datos, con capacidad de incorporación de tecnologías emergentes del cambio tecnológico. Capacidad de análisis, diseño y evaluación de interfases humano computador y computador-computador.

CONTENIDOS MINIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)

- Modelización de problemas del mundo real.
- Algorítmica. Estructuras de control.
- Tipos de datos simples y compuestos. (estáticos y dinámicos).
- Procedimientos y funciones. Concepto de reusabilidad.
- Recursividad.
- Estrategias de diseño de algoritmos.
- Eficiencia, legibilidad y depuración de algoritmos

PROGRAMA ANALÍTICO

A- Introducción. Conceptos básicos

Definiciones.
Modelización de problemas del mundo real.
Del problema real a su solución por computadora.
Características del producto de software resultante.

B –Datos y Tipos de datos

Constantes y variables.
Tipos de datos simples y compuestos.
Tipos de datos primitivos.
Tipos de datos definidos por el usuario.
Tipos ordinales.
Funciones predefinidas.

C - Algoritmos. Acciones elementales

Estructuras de control. Modelo de máquina abstracta.
Estructuras de decisión.
Estructuras iterativas.

D- Calidad de los programas: corrección y eficiencia

Definición de corrección de algoritmos. Técnicas para medir corrección.
Definición de eficiencia de un algoritmo. Análisis de eficiencia de un algoritmo.
Análisis de algoritmos según su tiempo de ejecución y su utilización de memoria.
Importancia de la documentación de un algoritmo.
Relación de los conceptos anteriores con el modelo de máquina abstracta.
Ejemplos.

E- Modularización. Procedimientos y funciones. Parámetros

Descomposición de problemas. Utilidad e importancia de la modularización.
Noción de reusabilidad.
Subprogramas o módulos.
Procedimientos.
Funciones.
Conceptos de argumentos y parámetros.
Conceptos de variables locales y variables globales.
Procedimientos y funciones con parámetros.
Manejo de memoria en ejecución.

F- Estructuras de datos

Concepto. Características. Clasificación.
Estructura de Datos Registro. Definición, características y operaciones básicas.
Estructura de Datos Arreglo. Definición de arreglos de una y dos dimensiones, características y operaciones comunes con arreglos de una dimensión. Algoritmos de búsqueda en arreglos de una dimensión. Algoritmos de ordenación: Selección.

G- Alocación Dinámica

Concepto. Características.
Tipo de Dato Puntero
Estructura de Datos Dinámica: listas. Definición, características y operaciones básicas.

H- Análisis de algoritmos

Análisis asintótico, comportamiento en el mejor caso, caso promedio y peor caso. Notación $O()$.
Análisis de eficiencia en operaciones sobre las estructuras de datos arreglos y listas.

I – Recursividad

Concepto. Características de los algoritmos recursivos. Ejemplos.
Análisis de eficiencia en soluciones recursivas.
Soluciones recursivas aplicadas a operaciones sobre arreglos y listas.

BIBLIOGRAFÍA

Algoritmos, datos y programas con aplicaciones en Pascal, Delphi y Visual Da Vinci.

De Giusti, Armando et al. 1er edición. Prentice Hall 2001.

Estructuras de Datos y Algoritmos.

Hernández R., Dormido R., Lazaro J. Ros S. Pearson Education. 2000.

Introduction to algorithms

Comen, Leiserson. MIT Press 2001.

Estructuras de Datos y Algoritmos.

Aho Alfred, Hopcroft John y Ullman Jeffrey. Addison Wesley Publishing Company. EUA. 1998.

Programación en Pascal

Joyanes Aguilar, Luis. Mc Graw Hill. 2006

Fundamentos de Programación. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 2003.

Data structures, algorithms and software principles.

Standish, T. A. Addison Wesley Publishing Company. 1994.

Estructuras de Datos y Algoritmos

Weiss, M.A. Addison Wesley. 1995.

Fundamentos de Programación.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

Algoritmos y estructuras de datos y programación orientada a objetos.

Flórez Rueda. Ecoe Ediciones. Bogotá. 2005. ISBN 958648394/0

Programación En C Metodología, Algoritmos Y Estructura De Datos.

Joyanes Aguilar Luis – Zahonero Martínez. Segunda Edición –Editorial Mc Graw Hill. España - Edición 2007

Bibliografía Adicional

Introduction to Computer Science with applications in Pascal.

Garland, S.J. Addison Wesley Publishing Company. 1986.

Estructuras de Datos.

Franch Gutierrez, Xavier. Alfaomega Grupo Editor Argentino.2002

Estructura de Datos.

Joyanes Aguilar C., Zahonero Martinez I. Mc Graw Hill. 1998.

Estructuras de Datos. Libro de Problemas.

Joyanes Aguilar L., Fernandez M., Rodríguez L. Mc Graw Hill. 1999.

Estructuras de Datos.

Lipschutz, S. Mc Graw Hill. 1997.

Programación estructurada en Turbo Pascal 7.

Lopez Roman, L. Alfaomega Grupo Editor Argentino. 1998.

Estructuras de Datos.

Martinez Román, Quiroga Elda. Thomson International. 2002

Estructura de Datos y Algoritmos.

Sisa, Alberto Jaime. Editorial Prentice. 2002.

Pascal Estructurado.

Tremblay, Jean Paul. Mc Graw Hill.1980.

Data structures, algorithms and performance.

Wood, D. Addison Wesley Publishing Company. 1993.

Structures and Algorithm Analysis in Java

Weiss, M.A. Data, 3rd Edition, Pearson/Addison Wesley, 2011

Data Structures and Algorithms using C#.

M. McMillan. Cambridge University Press, 2006

Sitios de interés:

<http://csunplugged.org>

<http://www.eduteka.org>

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

A los fines de la organización de la cátedra se reconocerán 2 subconjuntos de alumnos:

1. Alumnos inscriptos regularmente en la cursada de CADP, ciclo lectivo 2019, y que hayan obtenido nota "Desaprobado" en alguna de las instancias de la segunda parte del examen práctico o hayan obtenido nota "Desaprobado" en alguna de las instancias del examen práctico completo.
2. Alumnos ingresantes 2019 que hayan cumplido con el redictado del curso inicial 2019.

El curso consta de clases teóricas, explicaciones de práctica y prácticas.

La cátedra está organizada en 3 turnos. Las teorías son dictadas por los Profesores. La explicación de práctica y la coordinación de la tarea de los Ayudantes están a cargo de los Jefes de Trabajos Prácticos. Los alumnos de un turno se dividen en grupos, cada uno de los cuales concurre a un aula determinada, cuya asignación es fija.

La explicación de práctica podrá darse durante la clase de teoría o durante la clase de práctica.

Cada jefe de trabajos prácticos es responsable de los aspectos administrativos relacionados con los alumnos de su turno y a él deben dirigirse las consultas de este tipo, en el horario de práctica u horarios especiales que fije.

Aquellos alumnos que hayan aprobado la primera parte del examen práctico durante la cursada de CADP, ciclo lectivo 2019 y hayan cumplido con el 80% de asistencia a las clases de teoría contarán opcionalmente con la posibilidad de rendir un examen teórico con el objetivo de acceder a la promoción teórica. La corrección del examen teórico se realizará siempre y cuando se haya obtenido la cursada en la primera o segunda instancia del examen práctico.

Quienes aprueben el examen parcial práctico y el examen teórico con nota 7 o mayor, tendrán aprobado el EXAMEN FINAL de la asignatura CADP (redictado). Aquellos alumnos que obtengan en la evaluación teórica una nota entre 4 y 6 deberán presentarse a rendir un coloquio en una ÚNICA fecha a determinar. La nota de promoción obtenida tendrá validez hasta la mesa de marzo 2020 inclusive, para ello el alumno debe realizar la inscripción a SIU-GUARANÍ y asistir a la mesa correspondiente antes del plazo establecido.

Aquellos alumnos que obtengan la cursada entre la primera y segunda instancia del parcial práctico y no hayan obtenido la promoción teórica, tendrán hasta marzo de 2020 inclusive para rendir el examen final con promoción de práctica.

Asistencia a Prácticas

- Es obligatoria la asistencia a las prácticas. En ellas, se atienden consultas referidas a los trabajos prácticos de cada semana.
- En cada clase práctica los alumnos tendrán *presente*, *ausente*, o *ausente justificado*. Los ausentes justificados no pasan a ser presentes.
- La asistencia a cada clase práctica será tomada una única vez durante el **horario de clase**, por el ayudante a cargo del aula o el jefe de trabajos prácticos del turno. Si un alumno no se encuentra en el aula **por cualquier motivo**, tendrá ausente. En caso de tomarse una evaluación breve, la entrega de la misma será constancia de presente (independientemente de la aprobación o no de la prueba).
- Los alumnos, en las clases prácticas, pueden consultar la cantidad de ausentes al ayudante. La atribución de poner el presente/ausente es exclusiva de la cátedra.
- Pueden justificarse ausentes solamente por razones de salud, presentando certificado otorgado Hospital Público.
- El certificado, para ser tenido en cuenta, debe ser entregado al jefe encargado del turno **INDEFECTIBLEMENTE** la semana posterior a la reincorporación a clase, debiéndose respetar esta condición para que el certificado sea aceptado.
- *Para poder rendir los parciales es necesario contar con el 85% de presentes sobre el total de clases del período.*

Aspectos del trabajo en las aulas de Prácticas

- El ayudante contestará durante el horario de clase preguntas relacionadas con la práctica que indique el Cronograma, y de serle solicitado, de la práctica anterior. Cuando el profesor, el JTP o el ayudante entienda que es adecuado, se explicará algún ejercicio de la práctica en el pizarrón o se podrá pedir a los alumnos que expongan las soluciones a los ejercicios para ser analizadas entre todos los asistentes al aula.
- En los horarios de consulta adicionales a los horarios de prácticas establecidos, que se publiquen, se atenderán dudas de cualquier práctica. Es necesario que los alumnos estén al inicio de dichos horarios, pues de lo contrario el ayudante supone que no asistirán a consultar y se retira.

Consideraciones en relación con las competencias

En la cátedra se organizan actividades por equipos de trabajo, con 2 a 4 alumnos en las actividades prácticas. En principio los alumnos son "pares" sin roles determinados en el equipo, aunque dado un problema a resolver, ellos pueden definir sus roles (notar que se trata de una asignatura del primer semestre de primer año).

Los equipos deben demostrar capacidad de aprender (a partir de problemas planteados en la práctica y ejemplos desarrollados en la teoría), teniendo la posibilidad de consultar a sus docentes en el aula y vía WEB por el entorno virtual de enseñanza-aprendizaje IDEAS. Cada comisión/equipo deben documentar la solución de los ejercicios que se plantean y son examinados en forma individual en las evaluaciones prácticas (por escrito) y pueden tener que defender sus soluciones en un coloquio de teoría en el examen final.

La cátedra mantiene planillas que permiten calificar diferentes aptitudes de los miembros del equipo (conocimientos / modo de expresarse / predisposición al trabajo colaborativo). Estas planillas son reunidas por el docente responsable de la práctica y compartidas con los Profesores de la teoría, para ser tenidas en cuenta en las evaluaciones parciales y finales de los alumnos.

En el seguimiento y evaluación de los alumnos se trata de formarlos en una metodología de ir del "caso problema del mundo real" a su solución efectiva con herramientas informáticas limitadas al paradigma imperativo, ejemplificadas en PASCAL y/o lenguajes alternativos (recordar que son alumnos iniciales de la carrera y es su primer curso de Algoritmos).. Para ello se pone énfasis en el modo de abstraer el problema y diseñar una solución verificable. La "calidad" de la solución se mide con métricas simples (tiempo de ejecución, estudio de posibles errores).

Dado el contenido del programa que se enfoca en algoritmos y en el empleo de estructuras de datos lineales y no lineales (vectores y listas básicamente) alumno es evaluado por todos los aspectos relacionados con las Competencias Generales Tecnológicas que corresponden y por las cuestiones de la competencia específica que abarca la asignatura, constando el resultado de esta evaluación en la corrección de las pruebas (parciales y finales) del alumno. Se pone énfasis en detallar los aspectos técnicos que debe perfeccionar hacia el futuro en asignaturas que correlacionan con Conceptos de Algoritmos, Datos y Programas.

EVALUACIÓN

Parcial de Trabajos Prácticos

- El curso práctico se evalúa mediante un parcial práctico.
- La aprobación de la cursada de la asignatura se obtiene al aprobar el parcial práctico.
- El alumno dispondrá de 3 fechas de evaluación (1 parcial y 2 recuperatorios) para obtener la cursada de la asignatura.
- Antes de la fecha del parcial se publicarán las listas de los alumnos en condiciones de rendir, para qué en caso de error, el alumno pueda plantear su situación al Jefe de su turno sólo en el horario que se establezca. Los alumnos que no estén en las listas publicadas para rendir los parciales NO podrán rendir la prueba correspondiente. Los Jefes de Trabajos Prácticos NO atenderán inconvenientes administrativos en los momentos previos a un parcial.
- Los parciales deben entregarse escritos en forma legible.
- Los alumnos deben presentarse a rendir con documento de identidad.
- Aquellos alumnos que hayan aprobado la primera parte del examen práctico durante la cursada de CADP, ciclo lectivo 2019 accederán a un parcial práctico reducido.

Muestra de Parciales

- Los parciales son corregidos por los ayudantes y revisados por los jefes de trabajos prácticos.
- Los parciales pueden ser vistos y consultados por los alumnos en forma individual, personal y exclusivamente en el día y hora que se publique. **Una vez que el alumno recibe el parcial NO puede retirarlo del aula y debe devolverlo al finalizar su revisión.**
- Los resultados se publicarán en el IDEAS.

CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Clase	Fecha	Contenidos/Actividades
1	14/08	Conceptos básicos – Datos y Tipos de Datos Práctica 0 – Introducción a la Programación
2	21/08	Datos y Tipos de datos - Estructuras de control Práctica 1 – Estructuras de control: If y While
3	26/08	Estructuras de control
4	28/08	Estructuras de Control Práctica 2 – Estructuras de control: For y Repeat-until
5	2/09	Tipos de datos definidos por el usuario
6	4/09	Modularización Práctica 3 – Funciones y Procedimientos
7	9/09	Modularización
8	16/09	Estructuras de Datos. Registros. Práctica 4 – Registros
9	18/09	Registros. Ejemplo corte de control
10	23/09	Arreglos. Introducción. Práctica 4 – Registros Práctica 5 - Arreglo
11	25/09	Arreglos. Operaciones Práctica 5 – Arreglo
12	30/09	Arreglos. Operaciones
13	2/10	Arreglos. Operaciones. Práctica 6 – Arreglo II
14	7/10	Métodos de búsqueda en vectores. Ejercitación
15	9/10	Punteros Práctica 7 – Punteros Práctica 8 - Listas
16	16/10	Listas
17	21/10	Listas Práctica 8 – Listas
18	23/10	Listas
19	28/10	Listas Práctica 8 – Listas
20	30/10	Listas
21	4/11	Corrección y Eficiencia
22	6/11	Eficiencia Práctica 9 - Repaso
23	11/11	Análisis de eficiencia. Consultas
24	13/11	Consultas
25	20/11	Consultas
28	25/11	Consultas



29	27/11	Consultas
----	-------	-----------

Evaluaciones previstas	Fecha
Parcial	15/11
Parcial (1er Recuperatorio)	29/11
Parcial (2do Recuperatorio)	13/12

Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):

Contacto: progra@lidi.info.unlp.edu.ar

Página: <http://weblidi.info.unlp.edu.ar/catedras/adp>

Blog: <http://blogs.unlp.edu.ar/adp>

Entorno virtual: <http://ideas.info.unlp.edu.ar>

Firma del/los profesor/es