



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA

---

**SEMINARIO DE LENGUAJES B  
(OPCION C)**

**Año 2006**

Carrera: **Analista de Computación P90**

Año: **2°**

Duración: **Semestral**

Profesor: **Lic. Claudia Banchoff**

---

**Programa**

**1. Características Generales**

Un poco de historia

El proceso de la compilación y la ejecución de un programa en C.

**2. Sintaxis Básica**

Tipos predefinidos

Declaración de variables

Estructuras de Control

El formato de un programa de C

**3. Definición de funciones**

Pasaje de parámetros en C

Definición de prototipos

**4. Manejo de expresiones**

Operadores

Precedencia entre operadores

Conversiones de tipo

**5. Arreglos y Punteros**

Arreglos en C

Arreglos de caracteres

Manejo de punteros

Introducción a las variables de tipo puntero

Declaración de punteros

Aritmética de punteros

Punteros y parámetros

Arreglos de punteros

Funciones para manejo de memoria

**6. Estructuras**

Definición y manipulación de estructuras

Estructuras recursivas

**7. Entrada y salida estándar**

E/S (Entrada/Salida) de una secuencia (stream) de caracteres



Funciones de E/S (Entrada/Salida) de caracteres

Las funciones `getc()`, `putc()`, `getchar()`, `putchar()`, `getch()` y `putch()`

La función `printf()` y `scanf()`

**8. Variables y constantes**

Tipos de variable

Declaración de variables. Alcance y tiempo de vida

**9. Directivas para el preprocesador**

Qué son las directivas para el preprocesador

La directiva `#include`

La directiva `#define`

Otras directivas.

**10. Manejo de archivos**

Tipos de archivo

Archivos secuenciales

Archivos de acceso directo

Funciones para la manipulación de archivos

**11. Librerías estándar:**

La librería `string.h`

La librería `math.h`

La librería `stdlib.h`

**12. Introducción a C++**

Características de "heredadas" de C.

Clases y objetos en C++