



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

**SEMINARIO DE LENGUAJES B
(OPCION C)**

Año 2003

Carrera: **Analista de Computación**

Año: **2°**

Duración: **Semestral**

Profesor: **Lic. Claudia Banchoff**

Programa

1.Características Generales

Un poco de historia

El proceso de la compilación y la ejecución de un programa en C.

2.Sintaxis Básica

Tipos predefinidos

Declaración de variables

Estructuras de Control

El formato de un programa de C

3.Definición de funciones

Pasaje de parámetros en C

Definición de prototipos

4.Manejo de expresiones

Operadores

Precedencia entre operadores

Conversiones de tipo

5.Arreglos y Punteros

Arreglos en C

Arreglos de caracteres

Manejo de punteros

Introducción a las variables de tipo puntero

Declaración de punteros

Aritmética de punteros

Punteros y parámetros

Arreglos de punteros

Funciones para manejo de memoria

6.Estructuras

Definición y manipulación de estructuras



Estructuras recursivas

7. Entrada y salida estándar

E/S (Entrada/Salida) de una secuencia (stream) de caracteres

Funciones de E/S (Entrada/Salida) de caracteres

Las funciones `getc()`, `putc()`, `getchar()`, `putchar()`, `getch()` y `putch()`

La función `printf()` y `scanf()`

8. Variables y constantes

Tipos de variable

Declaración de variables. Alcance y tiempo de vida

9. Directivas para el preprocesador

Qué son las directivas para el preprocesador

La directiva `#include`

La directiva `#define`

Otras directivas.

10. Manejo de archivos

Tipos de archivo

Archivos secuenciales

Archivos de acceso directo

Funciones para la manipulación de archivos

11. Librerías estándar:

La librería `string.h`

La librería `math.h`

La librería `stdlib.h`

12. Introducción a C++

Características de "heredadas" de C.

Clases y objetos en C++