



**SEMINARIO DE LENGUAJES
OPCION PHP
TURNO MAÑANA**

Año 2018

Carrera/ Plan: (Dejar lo que corresponda)

Licenciatura en Informática Plan 2015

Licenciatura en Sistemas Plan 2015

Licenciatura en Informática Plan 2003-07/Plan 2012

Licenciatura en Sistemas Plan 2003-07/Plan 2012

Analista Programador Universitario Plan 2007

Analista en TIC Plan 2017

Año: 2do

Régimen de Cursada: Semestral

Carácter (Obligatoria/Optativa): Obligatoria

Correlativas: Taller de Programación

Profesor/es: Raúl Champredonde

Hs. semanales: 6 hs

FUNDAMENTACIÓN

El segundo año de la carrera es un momento adecuado para que el alumno aprenda un nuevo lenguaje de programación y se ponga en contacto con tecnologías como las de internet o aplicaciones para móviles, que lo acerque a las herramientas de uso común en la vida profesional.

OBJETIVOS GENERALES

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

CONTENIDOS MINIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)

Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En particular, aplicaciones web, para lo cual resulta necesario un recorrido académico básico por las tecnologías involucradas (cliente/servidor, html, javascript, bases de datos)

PROGRAMA ANALÍTICO

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones Web. Cómo funciona la Web? HTTP. Arquitectura Cliente/Servidor. Nombres de dominio. Lenguaje HTML. Requerimiento/respuesta. Tipos de requerimientos. Scripting del lado del cliente (javascript). Scripting del lado del servidor.
2. Introducción. Sintaxis y semántica del lenguaje. Consideraciones generales del lenguaje. Variables. Tipos de Datos. Operadores y expresiones. Constantes.
3. Estructuras de control. Secuencia, selección, iteración.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

4. Subprogramas Funciones. Definición. Invocación. Parámetros formales y actuales. Alcance de una variable: variables locales y globales. Funciones anónimas. Comprobar la existencia de funciones.
5. Matrices Definición. Creación. Matrices asociativas. Matrices multidimensionales. Acceso y manipulación. Strings Definición. Formato. Operaciones básicas.
6. Utilización de bases de datos. Introducción al uso de bases de datos y tablas. Introducción a las sentencias elementales SQL. Uso de MySQL.
7. Clases y objetos. Definición. Creación. Métodos y propiedades. Herencia.
8. Excepciones
9. Sesiones. Manejo de sesiones. Cookies

BIBLIOGRAFÍA

<http://www.php.net>
La biblia de PHP 5. John Coggeshall
PHP developer's cookbook Sterling Huges.
<http://www.w3.org/>

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La actividad curricular se organiza en Teoría, Práctica y explicación de práctica.

La teoría consiste en una presentación y explicación conceptual por parte del docente de los temas centrales donde los alumnos participan haciendo preguntas y planteando dudas.

En la práctica se resuelven ejercicios en forma individual que son planteados en las guías de Trabajos Prácticos. El docente atiende las dudas y consultas de los alumnos para la resolución de los mismos.

Las explicaciones de la practica permite la articulación entre la teoría y la practica el docente desarrolla algún ejercicio modelo que resulta importante para la resolución de las ejercitaciones practicas.

EVALUACIÓN

La aprobación de la cursada consiste en un trabajo grupal de desarrollo de un proyecto que es entregado y corregido en diferentes etapas. Este trabajo debe cumplir con un conjunto de requisitos enunciados junto con el problema planteado.

La aprobación final de la materia consiste en la defensa individual escrita y oral del proyecto presentado.



CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Clase	Fecha	Contenidos/Actividades
1	05/03	HTML
2	12/03	Estilos
3	19/03	Funcionamiento de la Web
4	26/03	Formularios HTML
5	09/04	Javascript
6	16/04	Javascript
7	23/04	Lenguaje PHP
8	07/05	Lenguaje PHP
9	14/05	Clases y objetos
10	21/05	Clases y objetos
11	28/05	Utilización de Bases de Datos
12	04/06	Utilización de Bases de Datos
13	11/06	Cookies
14	18/06	Sesiones
15	25/06	Excepciones
16	02/07	Repaso

Evaluaciones previstas	Fecha
Primera entrega del Trabajo Práctico	21/05
Segunda entrega del Trabajo Práctico	25/06
Coloquio	30/07



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA**

Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):

Raul Champredonde

Mail: rchampre@yahoo.com.ar

Plataforma virtual de gestión de cursos: ideas.info.unlp.edu.ar

Firma del/los profesor/es



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

**SEMINARIO DE LENGUAJES
OPCION PHP
TURNO TARDE**

Año 2018

Carrera/ Plan: (Dejar lo que corresponda)

Licenciatura en Informática Plan 2015

Licenciatura en Sistemas Plan 2015

Licenciatura en Informática Plan 2003-07/Plan 2012

Licenciatura en Sistemas Plan 2003-07/Plan 2012

Analista Programador Universitario Plan 2007

Analista en TIC Plan 2017

Año: 2do

Régimen de Cursada: Semestral

Carácter (Obligatoria/Optativa): Obligatoria

Correlativas: Taller de Programación

Profesor/es: Raúl Champredonde

Hs. semanales: 6 hs

FUNDAMENTACIÓN

El segundo año de la carrera es un momento adecuado para que el alumno aprenda un nuevo lenguaje de programación y se ponga en contacto con tecnologías como las de internet o aplicaciones para móviles, que lo acerque a las herramientas de uso común en la vida profesional.

OBJETIVOS GENERALES

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

CONTENIDOS MINIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)

Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En particular, aplicaciones web, para lo cual resulta necesario un recorrido académico básico por las tecnologías involucradas (cliente/servidor, html, javascript, bases de datos)

PROGRAMA ANALÍTICO

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones Web. Cómo funciona la Web? HTTP. Arquitectura Cliente/Servidor. Nombres de dominio. Lenguaje HTML. Requerimiento/respuesta. Tipos de requerimientos. Scripting del lado del cliente (javascript). Scripting del lado del servidor.
2. Introducción. Sintaxis y semántica del lenguaje. Consideraciones generales del lenguaje. Variables. Tipos de Datos. Operadores y expresiones. Constantes.
3. Estructuras de control. Secuencia, selección, iteración.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

4. Subprogramas Funciones. Definición. Invocación. Parámetros formales y actuales. Alcance de una variable: variables locales y globales. Funciones anónimas. Comprobar la existencia de funciones.
5. Matrices Definición. Creación. Matrices asociativas. Matrices multidimensionales. Acceso y manipulación. Strings Definición. Formato. Operaciones básicas.
6. Utilización de bases de datos. Introducción al uso de bases de datos y tablas. Introducción a las sentencias elementales SQL. Uso de MySQL.
7. Clases y objetos. Definición. Creación. Métodos y propiedades. Herencia.
8. Excepciones
9. Sesiones. Manejo de sesiones. Cookies

BIBLIOGRAFÍA

<http://www.php.net>
La biblia de PHP 5. John Coggeshall
PHP developer's cookbook Sterling Huges.
<http://www.w3.org/>

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La actividad curricular se organiza en Teoría, Práctica y explicación de práctica.

La teoría consiste en una presentación y explicación conceptual por parte del docente de los temas centrales donde los alumnos participan haciendo preguntas y planteando dudas.

En la práctica se resuelven ejercicios en forma individual que son planteados en las guías de Trabajos Prácticos. El docente atiende las dudas y consultas de los alumnos para la resolución de los mismos.

Las explicaciones de la practica permite la articulación entre la teoría y la practica el docente desarrolla algún ejercicio modelo que resulta importante para la resolución de las ejercitaciones practicas.

EVALUACIÓN

La aprobación de la cursada consiste en un trabajo grupal de desarrollo de un proyecto que es entregado y corregido en diferentes etapas. Este trabajo debe cumplir con un conjunto de requisitos enunciados junto con el problema planteado.

La aprobación final de la materia consiste en la defensa individual escrita y oral del proyecto presentado.



CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Clase	Fecha	Contenidos/Actividades
1	08/03	HTML
2	15/03	HTML
3	22/03	Estilos
4	05/04	Funcionamiento de la Web
5	12/04	Formularios HTML
6	19/04	Javascript
7	26/04	Javascript
8	03/05	Lenguaje PHP
9	10/05	Lenguaje PHP
10	17/05	Clases y objetos
11	24/05	Clases y objetos
12	31/05	Utilización de Bases de Datos
13	07/06	Utilización de Bases de Datos
14	14/06	Cookies
15	21/06	Sesiones
16	28/06	Excepciones
17	05/07	Repaso
18	12/07	Repaso

Evaluaciones previstas	Fecha
Primera entrega del Trabajo Práctico	17/05
Segunda entrega del Trabajo Práctico	05/07



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA**

Coloquio	12/07
-----------------	-------

Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):

Raul Champredonde
Mail: rchampre@yahoo.com.ar
Plataforma virtual de gestión de cursos: ideas.info.unlp.edu.ar

Firma del/los profesor/es



**SEMINARIO DE LENGUAJES
OPCION PHP
Redictado**

Año 2018

Carrera/ Plan: (Dejar lo que corresponda)

*Licenciatura en Informática Plan 2015
Licenciatura en Sistemas Plan 2015
Licenciatura en Informática Plan 2003-07/Plan 2012
Licenciatura en Sistemas Plan 2003-07/Plan 2012
Analista Programador Universitario Plan 2007*

Año: 2do

Régimen de Cursada: Semestral

Carácter (Obligatoria/Optativa): Obligatoria

Correlativas: Taller de Programación

Profesor/es: Raúl Champredonde

Hs. semanales: 6 hs

FUNDAMENTACIÓN

El segundo año de la carrera es un momento adecuado para que el alumno aprenda un nuevo lenguaje de programación y se ponga en contacto con tecnologías como las de internet o aplicaciones para móviles, que lo acerque a las herramientas de uso común en la vida profesional.

OBJETIVOS GENERALES

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

CONTENIDOS MINIMOS (de acuerdo al Plan de Estudios)

Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En particular, aplicaciones web, para lo cual resulta necesario un recorrido académico básico por las tecnologías involucradas (cliente/servidor, html, javascript, bases de datos)

PROGRAMA ANALÍTICO

1. Introducción al desarrollo de aplicaciones Web. Cómo funciona la Web? HTTP. Arquitectura Cliente/Servidor. Nombres de dominio. Lenguaje HTML. Requerimiento/respuesta. Tipos de requerimientos. Scripting del lado del cliente (javascript). Scripting del lado del servidor.
2. Introducción. Sintaxis y semántica del lenguaje. Consideraciones generales del lenguaje. Variables. Tipos de Datos. Operadores y expresiones. Constantes.
3. Estructuras de control. Secuencia, selección, iteración.



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

4. Subprogramas Funciones. Definición. Invocación. Parámetros formales y actuales. Alcance de una variable: variables locales y globales. Funciones anónimas. Comprobar la existencia de funciones.
5. Matrices Definición. Creación. Matrices asociativas. Matrices multidimensionales. Acceso y manipulación. Strings Definición. Formato. Operaciones básicas.
6. Utilización de bases de datos. Introducción al uso de bases de datos y tablas. Introducción a las sentencias elementales SQL. Uso de MySQL.
7. Clases y objetos. Definición. Creación. Métodos y propiedades. Herencia.
8. Excepciones
9. Sesiones. Manejo de sesiones. Cookies

BIBLIOGRAFÍA

<http://www.php.net>
La biblia de PHP 5. John Coggeshall
PHP developer's cookbook Sterling Huges.
<http://www.w3.org/>

METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La actividad curricular se organiza en Teoría, Práctica y explicación de práctica.

La teoría consiste en una presentación y explicación conceptual por parte del docente de los temas centrales donde los alumnos participan haciendo preguntas y planteando dudas.

En la práctica se resuelven ejercicios en forma individual que son planteados en las guías de Trabajos Prácticos. El docente atiende las dudas y consultas de los alumnos para la resolución de los mismos.

Las explicaciones de la practica permite la articulación entre la teoría y la practica el docente desarrolla algún ejercicio modelo que resulta importante para la resolución de las ejercitaciones practicas.

EVALUACIÓN

La aprobación de la cursada consiste en un trabajo grupal de desarrollo de un proyecto que es entregado y corregido en diferentes etapas. Este trabajo debe cumplir con un conjunto de requisitos enunciados junto con el problema planteado.

La aprobación final de la materia consiste en la defensa individual escrita y oral del proyecto presentado.



CRONOGRAMA DE CLASES Y EVALUACIONES

Clase	Fecha	Contenidos/Actividades
1	13/08	HTML
2	27/08	HTML
3	03/09	Estilos
4	10/09	Funcionamiento de la Web
5	17/09	Formularios HTML
6	24/09	Javascript
7	01/10	Javascript
8	08/10	Lenguaje PHP
9	22/10	Lenguaje PHP
10	29/10	Clases y objetos
11	05/11	Clases y objetos
12	12/11	Utilización de Bases de Datos
13	26/11	Cookies
14	03/12	Sesiones
15	10/12	Excepciones

Evaluaciones previstas	Fecha
Primera entrega del Trabajo Práctico	05/10
Segunda entrega del Trabajo Práctico	03/12
Coloquio	17/12

Contacto de la cátedra (mail, sitio WEB, plataforma virtual de gestión de cursos):



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA**

Raul Champredonde
Mail: rchampre@yahoo.com.ar
Plataforma virtual de gestión de cursos: ideas.info.unlp.edu.ar

Firma del/los profesor/es