



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

**SEMINARIO DE LENGUAJES
(OPCION C)**

Carrera: **Analista Programador
Universitario**

Año 2008

Año: **2°**

Duración: **Semestral**

Profesor: **Prof. Claudia Banchoff**

Hs. semanales: **6 hs.**

OBJETIVOS GENERALES:

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

CONTENIDOS MINIMOS:

- Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En lo posible la oferta de lenguajes será variable y actualizada con el cambio tecnológico.

Programa

1. Características Generales

Un poco de historia

El proceso de la compilación y la ejecución de un programa en C.

2. Sintaxis Básica

Tipos predefinidos

Declaración de variables

Estructuras de Control

El formato de un programa de C

3. Definición de funciones

Pasaje de parámetros en C

Definición de prototipos

4. Manejo de expresiones

Operadores



Precedencia entre operadores
Conversiones de tipo

5.Arreglos y Punteros

- Arreglos en C
 - Arreglos de caracteres
- Manejo de punteros
 - Introducción a las variables de tipo puntero
 - Declaración de punteros
 - Aritmética de punteros
 - Punteros y parámetros
 - Arreglos de punteros
- Funciones para manejo de memoria

6.Estructuras

- Definición y manipulación de estructuras
- Estructuras recursivas

7.Entrada y salida estándar

- E/S (Entrada/Salida) de una secuencia (stream) de caracteres
- Funciones de E/S (Entrada/Salida) de caracteres
- Las funciones `getc()`, `putc()`, `getchar()`, `putchar()`, `getch()` y `putch()`
- La función `printf ()` y `scanf()`

8.Variables y constantes

- Tipos de variable
- Declaración de variables. Alcance y tiempo de vida

9.Directivas para el preprocesador

- Qué son las directivas para el preprocesador
- La directiva `#include`
- La directiva `#define`
- Otras directivas.

10.Manejo de archivos

- Tipos de archivo
- Archivos secuenciales
- Archivos de acceso directo
- Funciones para la manipulación de archivos

11.Librerías estándares:

- La librería `string.h`
- La librería `math.h`
- La librería `stdlib.h`

12.Introducción a C++

- Características de "heredadas" de C.
- Clases y objetos en C++



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA
