



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA  
FACULTAD DE INFORMÁTICA

---

**SEMINARIO DE LENGUAJES  
(OPCION C)**

**Año 2010**

Carrera: **Licenciatura en Sistemas**  
**Planes 2003 y 2007**

Año: **2°**

Duración: **Semestral**

Profesor: **Prof. Claudia Banchoff**

Hs. semanales: **6 hs.**

---

**OBJETIVOS GENERALES:**

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

**CONTENIDOS MINIMOS:**

Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En lo posible la oferta de lenguajes será variable y actualizada con el cambio tecnológico

**Programa**

**1.Características Generales**

Un poco de historia

El proceso de la compilación y la ejecución de un programa en C.

**2.Sintaxis Básica**

Tipos predefinidos

Declaración de variables

Estructuras de Control

El formato de un programa de C

**3.Definición de funciones**

Pasaje de parámetros en C

Definición de prototipos

**4.Manejo de expresiones**

Operadores



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA**  
**FACULTAD DE INFORMÁTICA**

---

Precedencia entre operadores  
Conversiones de tipo

**5.Arreglos y Punteros**

Arreglos en C  
Arreglos de caracteres  
Manejo de punteros  
Introducción a las variables de tipo puntero  
Declaración de punteros  
Aritmética de punteros  
Punteros y parámetros  
Arreglos de punteros  
Funciones para manejo de memoria

**6.Estructuras**

Definición y manipulación de estructuras  
Estructuras recursivas

**7.Entrada y salida estándar**

E/S (Entrada/Salida) de una secuencia (stream) de caracteres  
Funciones de E/S (Entrada/Salida) de caracteres  
Las funciones `getc()`, `putc()`, `getchar()`, `putchar()`, `getch()` y `putch()`  
La función `printf()` y `scanf()`

**8.Variables y constantes**

Tipos de variable  
Declaración de variables. Alcance y tiempo de vida

**9.Directivas para el preprocesador**

Qué son las directivas para el preprocesador  
La directiva `#include`  
La directiva `#define`  
Otras directivas.

**10.Manejo de archivos**

Tipos de archivo  
Archivos secuenciales  
Archivos de acceso directo  
Funciones para la manipulación de archivos

**11.Librerías estándares:**

La librería `string.h`  
La librería `math.h`  
La librería `stdlib.h`

**12.Introducción a C++**

Características de "heredadas" de C.  
Clases y objetos en C++



**UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA**  
**FACULTAD DE INFORMÁTICA**

---