



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

**SEMINARIO DE LENGUAJES
(OPCION C)**

Año 2010

Carrera: **Licenciatura en Informática**
Planes 2003 y 2007

Año: **2°**

Duración: **Semestral**

Profesor: **Prof. Claudia Banchoff**

Hs. semanales: **6 hs.**

OBJETIVOS GENERALES:

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

CONTENIDOS MINIMOS:

Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En lo posible la oferta de lenguajes será variable y actualizada con el cambio tecnológico

Programa

1. Características Generales

Un poco de historia

El proceso de la compilación y la ejecución de un programa en C.

2. Sintaxis Básica

Tipos predefinidos

Declaración de variables

Estructuras de Control

El formato de un programa de C

3. Definición de funciones

Pasaje de parámetros en C

Definición de prototipos

4. Manejo de expresiones

Operadores



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

Precedencia entre operadores
Conversiones de tipo

5.Arreglos y Punteros

Arreglos en C
Arreglos de caracteres
Manejo de punteros
Introducción a las variables de tipo puntero
Declaración de punteros
Aritmética de punteros
Punteros y parámetros
Arreglos de punteros
Funciones para manejo de memoria

6.Estructuras

Definición y manipulación de estructuras
Estructuras recursivas

7.Entrada y salida estándar

E/S (Entrada/Salida) de una secuencia (stream) de caracteres
Funciones de E/S (Entrada/Salida) de caracteres
Las funciones `getc()`, `putc()`, `getchar()`, `putchar()`, `getch()` y `putch()`
La función `printf()` y `scanf()`

8.Variables y constantes

Tipos de variable
Declaración de variables. Alcance y tiempo de vida

9.Directivas para el preprocesador

Qué son las directivas para el preprocesador
La directiva `#include`
La directiva `#define`
Otras directivas.

10.Manejo de archivos

Tipos de archivo
Archivos secuenciales
Archivos de acceso directo
Funciones para la manipulación de archivos

11.Librerías estándares:

La librería `string.h`
La librería `math.h`
La librería `stdlib.h`

12.Introducción a C++

Características de "heredadas" de C.
Clases y objetos en C++



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA
