



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA

**SEMINARIO DE LENGUAJES
(OPCION C)**

Año 2010

Carrera: *Licenciatura en Informática*
Planes 2003 y 2007

Año: **2°**

Duración: **Semestral**

Profesor: **Prof. Claudia Banchoff**

Hs. semanales: **6 hs.**

OBJETIVOS GENERALES:

Profundizar los conocimientos obtenidos por el alumno en los primeros cursos vinculados con Algoritmos y Programación, permitiéndole desarrollar un estudio teórico-práctico de algún lenguaje de programación (el lenguaje puede variar con los cambios tecnológicos), poniendo énfasis en el análisis formal de las características del lenguaje y su comparación con los que el alumno conociera a ese momento (típicamente Pascal).

CONTENIDOS MINIMOS:

Estudio de un lenguaje de programación en el que se desarrollen aplicaciones concretas. En lo posible la oferta de lenguajes será variable y actualizada con el cambio tecnológico

Programa

1. Características Generales

Un poco de historia

El proceso de la compilación y la ejecución de un programa en C.

2. Sintaxis Básica

Tipos predefinidos

Declaración de variables

Estructuras de Control

El formato de un programa de C

3. Definición de funciones

Pasaje de parámetros en C

Definición de prototipos

4. Manejo de expresiones

Operadores



Precedencia entre operadores
Conversiones de tipo

5. Arreglos y Punteros

Arreglos en C

Arreglos de caracteres

Manejo de punteros

Introducción a las variables de tipo puntero

Declaración de punteros

Aritmética de punteros

Punteros y parámetros

Arreglos de punteros

Funciones para manejo de memoria

6. Estructuras

Definición y manipulación de estructuras

Estructuras recursivas

7. Entrada y salida estándar

E/S (Entrada/Salida) de una secuencia (stream) de caracteres

Funciones de E/S (Entrada/Salida) de caracteres

Las funciones `getc()`, `putc()`, `getchar()`, `putchar()`, `getch()` y `putch()`

La función `printf()` y `scanf()`

8. Variables y constantes

Tipos de variable

Declaración de variables. Alcance y tiempo de vida

9. Directivas para el preprocesador

Qué son las directivas para el preprocesador

La directiva `#include`

La directiva `#define`

Otras directivas.

10. Manejo de archivos

Tipos de archivo

Archivos secuenciales

Archivos de acceso directo

Funciones para la manipulación de archivos

11. Librerías estándar:

La librería `string.h`

La librería `math.h`

La librería `stdlib.h`

12. Introducción a C++

Características de "heredadas" de C.

Clases y objetos en C++



UNIVERSIDAD NACIONAL DE LA PLATA
FACULTAD DE INFORMÁTICA
